

## ABSTRAK

**Rianta Stevany Br Ginting, NIM 4183151804 (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Macromedia Flash 8* dan *Wiimote Smoothboard* pada Materi Getaran dan Gelombang.**

Pemanfaatan media pembelajaran interaktif berbasis teknologi masih belum maksimal digunakan dalam pembelajaran di kelas, padahal media pembelajaran merupakan salah satu komponen pembelajaran yang mempunyai peranan penting dalam proses pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran interaktif berbasis *Macromedia Flash 8* yang valid, praktis dan efektif serta penggunaan *Wiimote Smoothboard* sebagai alat bantu sebagai papan tulis interaktif pada materi getaran dan gelombang. Subjek penelitian ini adalah peserta didik kelas VIII SMP Negeri 37 Medan. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan atau Research and Development (R&D) dengan menggunakan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari angket validasi ahli materi, dan ahli media, angket kepraktisan, dan angket respon peserta didik terhadap media serta instrument tes dengan bentuk uraian sebanyak 5 soal. Teknik analisis data yang digunakan yaitu menggunakan pendekatan kuantitatif dan kualitatif. Hasil analisis data diperoleh validasi ahli memperoleh rata-rata pada ahli materi sebesar 4,66, dan ahli media memperoleh rata-rata 4,71 dengan masing-masing persentase dalam kategori “sangat valid”. Hasil analisis angket kepraktisan guru diperoleh dengan presentase tingkat kepraktisan 85,71% dan kepraktisan oleh siswa diperoleh presentase 82,85%. Media *Macromedia Flash 8* dan *Wiimote Smoothboard* yang dikembangkan efektif digunakan untuk pembelajaran peserta didik yang dapat dilihat dari skor N-gain peserta didik yaitu 0,71 dengan kategori tinggi. Media yang dihasilkan dapat dijadikan sebagai alternatif oleh guru dalam kegiatan pembelajaran dan dapat dijadikan pedoman bagi guru dan peneliti lain, dalam mengembangkan media pembelajaran sesuai dengan karakteristik pembelajaran yang diterapkan.

**Kata kunci:** *Macromedia Flash 8, Wiimote Smoothboard, Getaran dan Gelombang dan ADDIE*

## ABSTRACT

**Rianta Stevany Br Ginting, NIM 4183151804 (2022). Development of Interactive Learning Media Based on *Macromedia Flash 8* and *Wiimote Smoothboard* on Vibration and Waves.**

The use of technology-based interactive learning media is still not maximally used in classroom learning, even though learning media is one of the learning components that has an important role in the learning process. This study aims to produce valid, practical and effective interactive learning media based on *Macromedia Flash 8* as well as the use of the *Wiimote Smoothboard* as a tool as an interactive whiteboard on vibration and wave material. The subjects of this study were students of class VIII SMP Negeri 37 Medan. This research is research development or Research and Development (R&D) using the ADDIE model (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation). The instruments used in this study consisted of a validation questionnaire for material experts and media experts, a practicality questionnaire, and a questionnaire for students' responses to the media as well as a test instrument in the form of a description of 5 questions. The data analysis technique used is using a quantitative and qualitative approach. The results of data analysis showed that expert validation obtained an average of 4.66 for material experts, and media experts obtained an average of 4.71 with each percentage in the "very valid" category. The results of the practicality questionnaire analysis for teachers obtained a practicality level of 85.71% and practicality by students obtained a percentage of 82.85%. The developed *Macromedia Flash 8* and *Wiimote Smoothboard* media are used effectively for student learning which can be seen from the students' N-gain score of 0.71 in the high category. The resulting media can be used as an alternative by the teacher in learning activities and can be used as a guide for teachers and other researchers, in developing learning media in accordance with the characteristics of the applied learning.

**Keywords:** *Macromedia Flash 8*, *Wiimote Smoothboard*, Vibrations and Waves, ADDIE