

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A., (2017), *Media Pembelajaran*, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Afriyanti, M. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Macromedia Flash Pro 8 Materi Gerak Lurus* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Alhidayatuddiniyah, T. W., Sumarni, R. A., & Astuti, S. P. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Interaktif Berbasis Macromedia Flash Pro CS6 untuk SMA pada Pokok Bahasan Kinematika. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika*, 9(1), 6-11.
- Alibas, F., Humairah, N., & Mutmainnah, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Presentasi Interaktif pada Mata Kuliah Elektronika di Universitas Sulawesi Barat. *Saintifik*, 3(2), 143-152.
- Bahrudin, A., (2019), Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif *Wiimote Smoothboard* Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Kelas VII SMPN 1 Ciruas. *Skripsi*, Sekolah Tinggi Keguruan dan Ilmu Pendidikan Banten, Banten.
- Bekti, N., Dwi, W., Gola, N., Raudhotus, R., Nuraini, L., & Anggraeni, F. K. A. (2021). Pengembangan Modul Interaktif Berbasis *Macromedia Flash 8* pada Materi Optik Geometri. *Orbita: Jurnal Kajian, Inovasi Dan Aplikasi Pendidikan Fisika*, 7(1), 123-135.
- Darmawan, D., (2016), *Mobile Learning: Sebuah Aplikasi Teknologi Pembelajaran*, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Daryanto (2016), *Media Pembelajaran*, PT Saran Tutorial Nurani Sejahtera, Bandung.
- Haerunnisa, H., Prasetyaningsih, P., & Biru, L. T. (2022). Analisis Miskonsepsi Siswa SMP pada Konsep Getaran dan Gelombang. *PENDIPA Journal of Science Education*, 6(2), 428-433.
- Handayani, T.W., Syahputra, E., dan Mulyono, (2019), Media Development Model-Based Learning Detection Assisted Guided Macromedia Flash for Improving the Visual Thinking Ability Student SMP, *Journal of Education and Practice*, 10 : 61-67.
- Hardianto, A., Syahidi, K., Hizbi, T., & Fartina, F. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Interaktif Berbasis *Macromedia Flash 8* Materi Gerak Lurus. *Kappa Journal*, 4(1), 93-99.
- Hidayah, N. (2016). Pembelajaran Bahasa Indonesia di perguruan tinggi.

- Ilmawan, M., & Nanang, K. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Augmented Reality. *Jurnal Edukasi Elektro*, 1(1).
- Jhonson & Tambunan, H., (2015), Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Visual Basic dan Smoothboard pada IPA, *Jurnal Teknologi & Komunikasi dalam Pendidikan*, 1 : 98-109.
- Kemendikbud. 2017. *Imu Pengetahuan Alam untuk SMP/MTs kelas VIII Semester 2*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Khairani, S., (2019), *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Pendekatan Realistik Berbantuan Geogebra untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Matematis Siswa SMP*, Thesis, Pascasarjana UNIMED, Medan.
- Matsun, M., Darmawan, H., & Fitriyanti, L. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Macromedia Flash Topik Bahasan Pesawat Sederhana. *Jurnal Pendidikan IPA dan IPA*, 10(1), 30-40.
- Meltzer. (2002). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Natasya, J., & Izzati, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi dengan Nuansa Kemaritiman Berbantuan *Macromedia Flash 8* pada Materi Relasi Kelas VIII SMP. *Jurnal Gantang*, 5(1), 87-93.
- Nasirudin, F., & Mawartiningsih, L. (2017, October). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis *Macromedia Flash 8* Materi Pencemaran Lingkungan untuk Peserta didik SMP Kelas VII. In *Proceeding Biology Education Conference: Biology, Science, Enviromental, and Learning* 14 (1), 509-516.
- Pribadi, B., A., (2016), *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE*, Kencana, Jakarta.
- Priyonggo, F. V., & Qosyim, A. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash untuk Materi Sistem Gerak Pada Manusia Kelas VIII. *Pensa E-Jurnal: Pendidikan Sains*, 6(02).
- Rahmi, M. A. S. M., Budiman, M. A., & Widyaningrum, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif *Macromedia Flash 8* pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku. *International Journal Of Elementary Education*, 3(2), 178-185.
- Ramlah, (2015), Penerapan Teori Perkembangan Mental Piaget Tahap Operasional Konkret pada Hukum Kekekalan Materi, *Jurnal Pendidikan*, 3 : 218-230.
- Riduwan, (2019), *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula*, Alfabeta, Bandung.
- Ridwan, Y. H., Zuhdi, M., Kosim, K., & Sahidu, H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Model Problem Based Learning

- untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Fisika Peserta Didik. *Orbita: Jurnal Kajian, Inovasi dan Aplikasi Pendidikan Fisika*, 7(1), 103-108.
- Rusdi, M., (2018), *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan (Konsep, Prosedur dan Sintesis Pengetahuan Baru)*, PT Raja Grafindo Persada, Depok.
- Rusman, Kurniawan, D., dan Riyana, C., (2015), *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*, Jakarta, Rajawali Pers.
- Sadiman. A., S., (2018) *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan pemanfaatannya*, Rajawali Pers, Jakarta.
- Satrianawati, (2018), *Media Dan Sumber Belajar*, Deepublish, Yogyakarta.
- Simamora, A., M., & Mukhtar, (2015), Pengembangan Media Pembelajaran Kalimat Efektif pada Pelajaran Bahasa Indonesia, *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*, 2 : 201-214.
- Siswono, T., Y., E., (2019), *Paradigma Penelitian Pendidikan; Pengembangan Teori dan Aplikasi Pendidikan IPA*, PT Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Sudaryono, (2018), *Dasar – Dasar Fisika, Konsep, Rumus & Evaluasi Mandiri*, Rajawali Pers, Depok
- Sugiyono, (2019), *Metode Penelitian & Pengembangan: Research and Development*, Alfabeta, Bandung.
- Suryani, N., Setiawan, A., dan Putra, A., (2018), *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*, PT Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Syahroni & Nurfitriyanti, (2017), Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer dalam Pembelajaran IPA, Materi Bilangan Pada Kelas 3 SD, *Jurnal Formatif*, 7 : 262-271.
- Trianto, (2017) *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*, Kencana, Jakarta.
- Vegatama, M. R. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Macromedia Flash dan *Powerpoint* pada Pembelajaran Langsung terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Peserta didik Kelas X1 IPA SMA Negeri 2 Sungguminasa (Studi pada Materi Pokok Asam-Basa). *Arfak Chem: Chemistry Education Journal*, 1(2), 68-76.
- Waryanto, N., H., (2015), *Teknik Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif dengan Macromedia Flash*, Laboratorium Komputer Jurusan Pendidikan IPA FMIPA UNY, Yogyakarta.

Wikipedia, (2019). *Wii Remote*. Diakses 10 Januari 2022, dari http://en.wikipedia.org/wiki/Wii_Remote.



THE
Character Building
UNIVERSITY