

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan hasil penelitian ini maka dapat disimpulkan bahwa

1. Pengemasan materi pembelajaran tari *Guel* berbasis media interaktif menggunakan program *Kvisoft Flipbook Maker* ternyata tidak dapat dijalankan secara sendiri dikarenakan kurang interaktif sehingga program tersebut membutuhkan inang lain sebagai penyempurna pada hasil produknya yaitu dengan menggunakan aplikasi tambahan *XAMPP*.
2. Pengemasan materi pembelajaran tari *Guel* dengan program *Kvisoft Flipbook Maker* memiliki beberapa tahap yang perlu dilalui yaitu: pertama, mengumpulkan bahan pendukung sesuai dengan kebutuhan materi. Kedua, setelah bahan tersusun, selanjutnya proses pengerjaan pada program *Kvisoft Flipbook Maker* dengan aplikasi *XAMPP*. Ketiga, evaluasi program dari segi bahasa, teks, tata letak, dan kebenaran konsep dan prosedurnya kemudian siap untuk evaluasi validitas ahli materi dan media.

3. Pengemasan materi pembelajaran tari *Guel* dengan program *Kvisoft Flipbook Maker* untuk tingkat SMA, dikemas secara permanen menjadi sebuah satu kesatuan data berbentuk *web*
4. Hasil penelitian evaluasi validasi kelayakan media interaktif pembelajaran tari *Gandang* untuk tingkat SMA dari kedua ahli validator yaitu: pertama ahli materi yang didapat sebesar **98,6%** dengan kategori **Sangat Baik**, kedua oleh ahli media nilai persentase yang diperoleh sebesar **96%** yaitu nilai pada kategori layak untuk digunakan di lapangan.

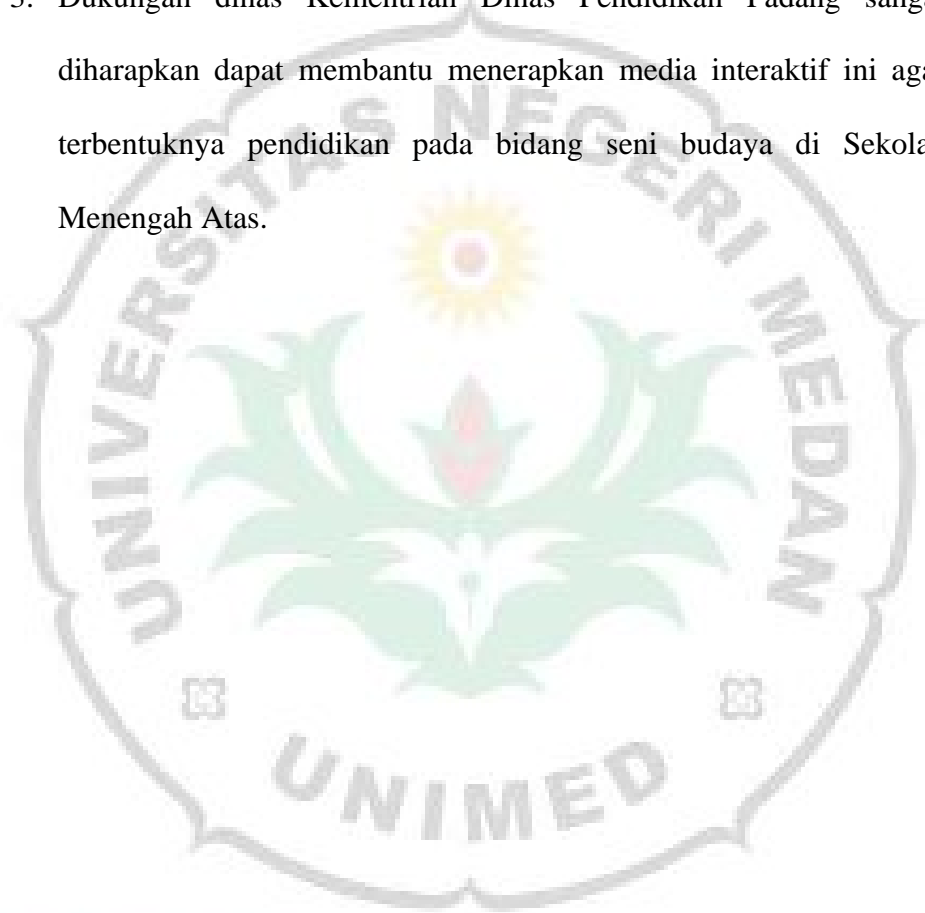
B. Saran

Penelitian ini tidaklah luput dari segala kekurangan penulis, maka dari itu penulis menyusun saran sebagai berikut:

1. Multimedia dengan menggunakan program *Kvisoft Flipbook Maker* ini diharapkan dapat membantu peserta didik sebagai alternatif untuk media pembelajaran, terkhusus seni budaya yang kurang terfokus dalam bidang seni tari untuk ketercapaian KD3 dan KD4
2. Media interaktif dengan *Kvisoft Flipbook Maker* ini untuk kedepan tidak bisa menjadi bahan referensi untuk terus dikembangkan menjadi inovasi pembelajaran yang lainnya, dikarenakan memiliki

kekurangan pada pemrogramannya yang bisa dikatakan tidak *upgrade*.

3. Dukungan dinas Kementrian Dinas Pendidikan Padang sangat diharapkan dapat membantu menerapkan media interaktif ini agar terbentuknya pendidikan pada bidang seni budaya di Sekolah Menengah Atas.



THE
Character Building
UNIVERSITY