

BIBLIOGRAPHIE

- Anas, M. (2014). *Alat Peraga dan Media Pembelajaran*. Jakarta : Pustaka
- Arsyad, Azhar. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Arif Rahma. 2015. *Pengaruh Penggunaan Smartphone Terhadap Aktifitas Kehidupan Siswa*. Jom Fisip Volume 2, No. 2 Hlm 3 dan 9.
- Agustina Wulandari. (2018) . *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Dasar-Dasar Algoritma Dan Pemrograman Untuk Siswa Kelas X Smk Nasional Berbah*. Jakarta.
- Dick, Carey. 2015. *The Systematic Design of Instruction*. Cetakan Kedelapan. Florida: Pearson
- Dimiyanti dan Mudjiono. 2002. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ghufrun, A. 2011. *Pendekatan Penelitian dan Pengembangan (R&D) Dibidang Pendidikan dan Pembelajaran Hand Out*. Fakultas Ilmu Pendidikan UNY.
- Hermawan, Heri. 2012. *Menyimak Keterampilan Berkomunikasi yang Terabaikan*. Yogyakarta. Graha Ilmu.
- Ismail, M., Masran, S., Rahim, M., Faizal, A., & Marian, M. 2017. *Development of Electrical Discharge Machine Die Sinking Application Using Android Platform*. Jurnal Pendidikan Teknologi Kejuruan, Volume 23, Number 4, October 2017, 7.
- Istiyanto, Jazi Eko. 2011. *Pemograman Smarthphone Menggunakan Sdk Android dan Hacking Android*. Yogyakarta. Graha Ilmu
- Levie, W. H. and Lentz, R. 1982. *Effects of text illustrations: a review of research*. Educational Communication and Technology Journal, 30: 195232.

Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustakarya.

Rusman.2011. *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesional Guru*. Jakarta : Rajawali Pers

Sagala, Syaiful. 2011. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta

Satya Putra dan Aritonang. (2014). *Beginning Android Programming with ADT Budle*. Jakarta : Elex Media Komputindo

Septiana, Zalsagiant. 2017. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Computer Based Instruction (CBI) Menggunakan Adobe Flash Pada Pembelajaran Kewirausahaan*. Program Studi Pendidikan Akuntansi Universitas

Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta. Rineka Cipta

Sudjana, Nana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung. Remaja Rosda Karya Bandung

Suprianto, Dodit dan Rini A. 2012. *Pemograman Aplikasi Android (Step by Step Membuat Aplikasi Android untuk Smartphone dan Tablet)*. Mediacom. Yogyakarta.

SITOGRAFIE

- Akhtaar, I. (2016). Research Design. <https://www.researchgate.net/publication/308915548> Bailey, S. (2011). Academic Writi. Consulté le 14 Septembre 2022
- Emarketer.com/Chart/Smartphone-Users-Penetration-Asia-Pacific-by-Country-2014-2019-millions-of-mobile-phone-users/174934. Consulté le 14 Septembre 2022
- Francaisfacile.com/exercices/exercice-francais-2/exercice-francais-22032.php. Consulté le 20 Septembre 2022
- Francaisfacile.com/exercices/exercice-francais-2/exercice-francais-22032.php. Consulté le 20 Septembre 2022
- Francais.lingolia.com/fr/grammaire/articles.php Consulté le 20 Septembre 2022
- Winona dan Diah. (2013). Analisa Kesalahan Article Défini Dan Indéfini Dalam Bahasa Perancis (e-journal), http://jurnal.umsu.ac.id/index.php/kumpulandosen/article/viewFile/2839/pdf_696 Consulté le 14 Septembre 2022

