

## RÉSUMÉ

**Ratih Purnama Sari Sinaga. 2183131024. Développement du Média D'apprentissage Basé Sur *Edpuzzle* Pour Améliorer la Compréhension Orale des Élèves à SMA N 1 Batangkuis. Mémoire, Section Français, Département des Langues Étrangères, Faculté des Langues et des Arts. Universitas Negeri Medan, 2022.**

Cette recherche vise à développer le média d'apprentissage de Français basé sur *Edpuzzle* pour améliorer la compréhension orale des élèves et acquérir la faisabilité le média d'apprentissage développés. Cette recherche utilise la méthode de recherche Recherche et Développement (R&D) qui applique le modèle de développement ADDIE. Ce modèle se compose de 5 étapes, mais dans cette recherche on n'utilise que 3 étapes, à savoir l'analyse, la conception et le développement. L'analyse des besoins sous forme des questionnaires a été distribuées à 18 élèves de la classe X MIA-2 SMA N 1 Batangkuis pour obtenir des informations. À l'étape de la conception, le matériel de langue Française a été sélectionné sur la base des résultats de l'analyse du plan de cours du Français (RPP) utilisé dans l'apprentissage. Dans l'étape du développement, le média d'apprentissage est développé en insérant une vidéo contenant le matériel qui est déjà sélectionné dans l'application *Edpuzzle*. La vidéo est éditée en ajoutant plusieurs questions à l'aide des fonctionnalités disponibles dans l'application et la validation du média d'apprentissage par l'expert du matériel et l'expert du média. Les résultats montrent que le développement du média d'apprentissage basé sur *Edpuzzle* était très faisable dans l'apprentissage du Français. Les résultats du test de validation par l'expert en matériel est de 95 % se trouvant dans la catégorie très bien et l'expert du média est de 90 % dans la catégorie très bien. Sur la base des résultats du test de validation, on peut conclure que le développement du média d'apprentissage basé sur *Edpuzzle* est très faisable à utiliser dans l'apprentissage de Français.

**Mot-clés : Développement, Media d'apprentissage, Français, *Edpuzzle***

## ABSTRAK

**Ratih Purnama Sari. 2183131024. Pengembangan Media Pembelajaran bahasa Prancis Berbasis *Edpuzzle* Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyimak Siswa di SMA N 1 Batang Kuis. Skripsi, Program Studi Pendidikan Bahasa Prancis, Jurusan Bahasa Asing, Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Negeri Medan, 2022.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran bahasa Prancis berbasis *Edpuzzle* dalam meningkatkan kemampuan menyimak siswa dan mengetahui kelayakan media pembelajaran yang dikembangkan. Pada penelitian ini menggunakan metode penelitian *Research and Development* (R & D) yang merupakan model pengembangan ADDIE. Model ADDIE terdiri dari 5 tahap, namun dalam penelitian ini hanya menggunakan 3 tahap yaitu Analisis, Desain, dan Pengembangan. Analisis kebutuhan berupa angket dibagikan kepada 18 siswa di kelas X MIA-2 SMA N 1 Batangkuis untuk mendapatkan informasi. Pada tahap perencanaan, materi bahasa Prancis dipilih berdasarkan hasil analisis dalam Rencana Pembelajaran Pembelajaran (RPP) bahasa Prancis yang digunakan dalam pembelajaran. Pada tahap pengembangan, media pembelajaran dikembangkan dengan memasukkan video yang berisi materi yang telah dipilih kedalam aplikasi *Edpuzzle*. Video diedit dengan memasukkan beberapa pertanyaan berbantuan fitur-fitur yang ada pada aplikasi tersebut serta validasi media pembelajaran kepada ahli materi dan ahli media. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengembangan media pembelajaran berbasis *Edpuzzle* sangat layak digunakan pada pembelajaran bahasa Prancis. Hasil uji validasi oleh ahli materi adalah 95% dengan kategori sangat baik dan ahli media adalah 90% dengan kategori sangat baik. Berdasarkan hasil uji validasi tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa pengembangan media pembelajaran berbasis *Edpuzzle* sangat layak digunakan dalam pembelajaran bahasa Prancis.

**Kata kunci : Pengembangan, Media Pembelajaran, Bahasa Prancis, *Edpuzzle***