

DAFTAR PUSTAKA

- Amir, S. D., Mawa, J., Umar, N. H., & Rahmiati, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Audiovisual Materi Sistem Pencernaan Manusia. *Journal of Lepa-Lepa*(9), 121–124.
- Aghni, R. I.(2018). Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi
- Agustini, K., & Ngarti, J. G. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D. *Jurnal ilmiah pendidikan dan pembelajaran*. 4(1).
- Arsyad, A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin Dalam Bentuk Buku Saku Untuk Pembelajaran IPA Terpadu. *Jurnal Al-Biruni*, 5, 1-3.
- Asyhar, Rayandra. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Audie, N. (2019). Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar *Jurnal Universitas Sultan Ageng Titayasa*. 2(1): 586-595.
- Bakri, H. (2011). Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis Adobe Flash CS3 Pada Mata Kuliah Instalasi Listrik 2. *Jurnal MEDTEK*. 3(2), 34.
- Campbell, N.A. (2006). *Biology Concepts & Connection*. California: The Benjamin/Cummings Publishing Company.
- Damayanti, Almira E., & Syafei. I., Komikesari, H., Rahyu, R., (2018). Kelayakan Media Pembelajaran Fisika Berupa Buku Saku Berbasis Android Pada Materi Fluida Statis. *Indonesian Journal of Science And Mathematics Education*. 1(1) ; 34
- Dermawan, D. (2012). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Fitrianingrum, N. (2014). *Penggunaan Media Komputer dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. 1(1), 122–132.
- Hanafiah, S. (2009). Konsep Strategi Pembelajaran. Bandung: PT Refika aditama
- Harlinda, & Sofyan, T. S. W. (2019). Implementasi Media Pembelajaran Audio Visual Pada Sekolah SMP AL-Munib. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP, 2(1), 154–160.
- Hery, S. (2020). Pemanfaatan Media Audiovisual Dan Media Gambar pada Siswa Kelas V. *Jurnal Prakarsa Paedagogia*. 3(2), 198-203.

- Irnaningyas, & Yossa I. (2016). *Biologi Untuk SMA/MA Kelas XI Kurikulum 2013 yang Disempurnakan Peminatan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam*. Erlangga: Jakarta.
- Karmana, O., & Novitasari, N. (2016). *Biologi untuk Kelas XI*. Bandung: Grafindo Media Pratama.
- Kasus, S., Cv, P., & Indo, A. (2017). *Artikel Analisis Pegaruh Bauran Pemasaran Terhadap Keputusan Pembelian Benih Padi Merek Inpari 16 Di Kabupaten Tulungagung*. 01(11), 1–15.
- Komalasari, F. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran (Modul) Berbantuan Geogebra Pokok Bahasa Turunan Tahun Pelajaran 2015/2016 (Kelas XI SMA Negeri 1 Rumbia Lampung Tengah). *Jurnal Al-Jabar*, 7(2), 17.
- Kosasih, E. (2014) *Strategi Belajar dan Pembelajaran Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Yrama Widya
- Kusumadewi, & Wulandari A, P. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pembelajaran Pemograman Dasar Kelas X di SMK Negeri 3 Surabaya. *Jurnal IT-Edu*, 1(1), 104.
- Marlena, E. (2016). *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Matematika Dengan Rumus Bangun Datar dan Ruang Untuk Siswa Smp Frater Makassar*. *Jurnal yang disampaikan Pada Seminar Nasional tentang Teknologi Informasi dan Multimedia*. Yogyakarta: STMIK Yogyakarta.
- Mawa, J., Amir, S. D., Umar, N., Rahmiati, S., & Muhiddinn, N., (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Audiovisual Materi Sistem Pencernaan Manusia. *Jurnal Lepa-lepa Open*. 1(1).
- Melawati. (2019). Implementasi Media Pembelajaran Audio Visual. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*. 2(1), 153-160.
- Muhson, A. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Vol. 8 No. 2, 27.
- Noerr, I. M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Video Editor Interaktif Power Director pada Materi Sistem Sirkulasi Kelas XI SMA/MA. *Biologi education: (The Journal of Science and Biology Education)*, 6(1).
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Misykat*, 3(1), 171-187.
- Pujiyanto, S. (2008), *Menjelajah Dunia Biologi untuk Kelas XI SMA dan MA*, Platinum, Jakarta.

- Prawirohartono, S. (2016), Konsep dan Penerapan Biologi SMA/MA Kelas XI, Baimu, Jakarta.
- Purwono, J., Yutmini,S, & Anitah, S,. (2014). Penggunaan Media Audio-Visual pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran.*, 2(2), 127–144.
- Purnama, S. (2013). Metode Penelitian dan Pengembangan. *Jurnal Literasi.* 4(1).
- Sadiman, A. (1996). *Media Pendidikan; Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatan*, Jakarta: Raja Grafindo Persada. 6.
- Setiawan, A., R. (2020).Lembar Kegiatan Literasi Sainifik Untuk Pembelajaran Jarak Jauh Topik Penyakit Corona Virus 2019 (COVID 19). *Jurnal Edukatif.* 2(1). 28-37.
- Sugiyono. (2013). Produk Pembelajaran . *Literasi*, 4(1), 19–32.
- Suherman, E. 2003. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung PT Remaja Rosdakarya.
- Suparmi, S. (2018). Penggunaan Media Komik Dalam Pembelajaran IPA di Sekolah. *Journal of Natural Science and Integration*, 1(1), 62–68.
- Ummi, A. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Semester I Kelas X Sma Berbasis Lectora Inspire. *Jurnal Nalar Pendidikan*, 6(1), 41.
- Uno H. B. & Ma’ruf A. R. K. 2016). Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Website untuk Siswa Kelas VII Madrasah Tsanawiyah Negeri. *JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan*, 18(3), 169–185.
- Valentina. (2019). Respon Siswa Terhadap Modul Pembelajara Terhadap Pembelajaran Berbasis Savi (Somatic, Auditory, Visualitation, Intellegency) pada Materi Ekosistem di SMA Negeri 1 Papar.*Jurnal Biologi dan Pembelajaran.* 6(1)