

## DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, M., Chamalah, E., Wardani, O.P. (2013). *Model dan Metode Pembelajaran di Sekolah*. Semarang: UNNISULA.
- Arikunto, (2010). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, S. (2013). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, (2016). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 2*. Jakarta: Bumi Akasara.
- Bakhtiar, S. (2011). *Biologi Untuk SMA dan MA Kelas XI*. Jakarta: PT. Sarang Panca Karya Nusa.
- Damopolii, V., Bitto, N., Resmawan. (2019). Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Materi Segiempat. *Journal Of Mathematics Education*, 1 (2).
- Dewi, E. P., A. Suyatna., Abdurahman., dan C. Ertiaknto. (2017). Efektivitas Modul Dengan Model Inkuiri Untuk Menumbuhkan Keterampilan Proses Sains Siswa Pada Materi Kalor. *Jurnal Keguruan dan Ilmu Tarbiyah*. 2(2). 105-110.
- Dwiyugo, W., D. (2018). *Pembelajaran Berbasis Blended Learning*. Depok: Grafindo.
- Ghofuri, A., M., Sanusi, S. & Krisdiana, I. (2014). Efektivitas Pembelajaran Berbasis Multimedia Menggunakan Power Point Dengan Pendekatan Pembelajaran Berbasis Masalah (Problem Based Learning) Ditinjau Dari Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Matematik*. 3(1).
- Gultom, S. (2013). *Pedoman Kegiatan Pendampingan Implementasi Kurikulum 2013 Bagi Pengawas Sekolah, Kepala Sekolah Dan Guru Inti*. Kemendikbud. Jakarta.
- Habiby, W. N. (2017). *Statistika Pendidikan*. Surakarta. Muhammadiyah University Press.

- Hamzah, (2008). *Problema, Solusi, Dan Reformasi Pendidikan di Indonesia*. Jakarta: Bumi Akasara.
- Handayani, D., Hadi, R., D., Isbaniah, F., Burhan, E, Agustin, D. (2020). Penyakit Virus Corona 2019. *Jurnal Respirasi Indonesia* .40 (2).
- Hidayati, N. (2017). Efektivitas Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif (ADOBE FLASH S6) Terhadap Belajar Matematika Siswa Kelas V SDN Jurug Sewon. *Jurnal Pendidikan*. 3(3).
- Irwan., Z. F. Luthfi., A. Walidi. (2019). Efektivitas Penggunaan Kahoot! Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa (Efectiveness of Using Kahoot! To Improve Student Learning Outcomes). *PEDAGOGIA: Jurnal Pendidikan*. 8(1).
- Jainab, (2015). Upaya Peningkatan Hasil Belajar Pkn Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Jingsaw Pada Pokok Bahasan Otonomi Daerah Kelas IX SMP Negeri 3 Kaban Jahe T.P. 2013/2014. *JurnalSaintech*. 7(1): 104-106.
- Kariadinata, R. (2010). Pembelajaran Berbasis Multimedia. *Jurnal Pendidikan dan Budaya UIN*.
- Kartikasari, G. (2016). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Materi Sistem Pencernaan Manusia. *Dinamika Penelitian*. 16 (1).
- Kemendikbud, (2021). Semua sekolah wajib sudah belajar tatap muka di juli 2021. <https://www.kompas.com/trend/read-muka-dimulai-juli-2021-in-skema-dan-panduan-lengkapnya>.
- Kusamawati, M, U. 2016. Idetifikasi Kesulitan Belajar Materi Struktur-Fungsi Jaringan Tumbuhan Pada Siswa SMA Negeri 3 Klaten Kelas XI Tahun Ajaran 2015/2016. *Jurnal Pendidikan Biologi*. 5(7).
- Layzuhrya. (2013). Efektivitas Media Pembelajaran. *Lays Education*. 1(1)
- Lestari, E. S., Kistinnah. 2009. *Biologi 2 Makhluk Hidup dan Lingkungannya*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional 2009.
- Lestari, S., dan M. Y. Nasution. (2019). Perbedaan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Model Kooperatif Group Investigation Dengan Snowball Throwing Pada Materi Struktur dan Fungsi Jaringan Tumbuhan. *Jurnal Pelita Pendidikan*, 7(3). 126-134.

- Maesaroh, S. (2013). Peranan Model Pembelajaran Terhadap Minat dan Prestasi Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam. *Jurnal kependidikan*. 1(1).
- Novaliendry, D. (2013). Aplikasi Game Geografi Berbasis Multimedia Interaktif (Studi Kasus Siswa Kelas IX SMPN 1 Rao). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Pendidikan*, 6 (2).
- Nurmaningsih, Dwi, Jamluddin. (2013). Pengembangan Media Animasi Biologi dan Efektivitasnya Terhadap Peningkatan Minat Serta Hasil Belajar Siswa SMA Negeri 7 Mataram. *Jurnal Pendidikan Matematika dan Sains Edisi 1 Tahun ke-1*.
- Pane, A., & Darwis Dasopang, M. (2017). Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian ilmu-ilmu kesilaman*, 3(2).
- Renni, D. (2009). *Biologi Untuk SMA/MA Kelas XI*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional
- Ridwan. (2018). Statistika. Jakarta: Erlangga
- Saborna, E., Darmawan, D., Hudiana. (2014). Efektivitas Penggunaan Multimedia Interaktif Model Tutorial Terhadap Motivasi Serta Hasil Belajar Peserta Didik Pada Materi Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Pokok Bahasan Sistem Pernapasan Manusia. *Edutech*, 1(3).
- Sanjay, W. (2013). *Penelitian peendidikan*. Bandung: Kencana Prenada Media Group.
- Sudjana. (2005). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito
- Suryosubroto, B. (2009). *Proses Belajar Mengajar di Sekolah*. Jakarta. Rineka Cipta.
- Syukria, A. (2017). Efektivitas Penggunaan Multimedia Interaktif Pada Materi Dimensi Tiga. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika*, 1(2).
- Uno, H., B. (2014). *Perencanaan Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Utami, M. (2016). Identifikasi Kesulitan Belajar Materi Struktur Fungsi Jaringan Tumbuhan Pada Siswa SMA Negeri 3 Klaten Kelas XI T.A 2015/2016. *Jurnal Kependidikan*.