

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan multimedia presentasi berbasis model *problem based learning* berbantuan canva pada materi fluida statis diperoleh kesimpulan bahwa:

1. Pengembangan multimedia presentasi berbasis model *problem based learning* berbantuan canva pada materi fluida statis dilakukan dengan mengikuti langkah pelaksanaan strategi penelitian dan pengembangan oleh Thiagarajan model 4D terdiri *Define, Design, Development and Dissemination*.
2. Hasil perhitungan validasi ahli media dan materi mendapat skor rata-rata 93 dan 98,3 dengan kategori sangat layak. Uji coba lapangan memperoleh skor rata-rata 91,4 dengan kategori sangat layak.
3. N-gain ternormalisasi menunjukkan nilai gain sebesar 0,78 dengan kategori tinggi. Menunjukkan bahwa multimedia presentasi efektif digunakan di SMA Negeri 16 Medan.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil uji coba produk hasil pengembangan yang telah peneliti lakukan, maka peneliti memberikan saran untuk pengembangan lanjutan. Saran tersebut sebagai berikut:

1. Multimedia presentasi berbasis model *problem based learning* berbantuan canva pada materi fluida statis ini masih terdapat kekurangan dalam tampilan media pada pengembangannya sehingga perlu dimaksimalkan lagi.
2. Multimedia presentasi berbasis model *problem based learning* yang dikembangkan hanya terbatas pada materi fluida statis saja, sehingga perlu dikembangkan untuk materi Fisika yang lainnya.