

## ABSTRAK

**Fitriningsih, NIM 4182141004 (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Smart Apps Creator* Materi Osteichthyes pada Mahasiswa Biologi 2021 Universitas Negeri Medan.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis *Smart Apps Creator* pada materi Osteichthyes, mengukur kelayakan media pembelajaran berdasarkan penilaian dari ahli materi, ahli media, dan mahasiswa, serta mengukur efektivitas media pembelajaran berbasis *Smart Apps Creator* materi Osteichthyes pada mahasiswa biologi 2021 Universitas Negeri Medan yang dikembangkan dalam meningkatkan hasil belajar. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang menggunakan model penelitian yang terdiri dari *Define, Design, Develop, dan Disseminate (4D)*. Subjek penelitian ini terdiri dari 2 orang dosen ahli media, 2 orang dosen ahli materi, dan 74 orang mahasiswa Jurusan Biologi. Data penelitian diperoleh dari angket kelayakan media pembelajaran dari ahli materi, ahli media, respon mahasiswa, dan tes kognitif hasil belajar mahasiswa. Analisis data hasil validasi ahli materi, ahli media, dan respon mahasiswa dilakukan secara deskriptif kualitatif dan deskriptif kuantitatif. Tes kognitif hasil belajar mahasiswa dilakukan dengan menggunakan rumus peningkatan hasil belajar (*N-gain*). Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengembangan media pembelajaran berbasis *Smart Apps Creator* pada materi Osteichthyes diperoleh penilaian kriteria sangat layak dengan nilai 83,48% dari ahli materi, 87,99% dari ahli media, 92,01% dari respon mahasiswa kelompok kecil, dan 92,94% dari respon mahasiswa kelompok besar. Hasil belajar mahasiswa menggunakan media pembelajaran berbasis *Smart Apps Creator* mendapatkan nilai rata-rata 87% dengan ketuntasan klasikal sebesar 95,83% dengan kriteria sangat baik. Hasil *N-gain* mengalami peningkatan yaitu sebesar 0,8 dengan kriteria tinggi. Data tersebut menunjukkan bahwa media pembelajaran yang dihasilkan sangat layak dan efektif untuk digunakan dalam pembelajaran biologi materi Osteichthyes di Universitas Negeri Medan.

**Kata Kunci:** Efektivitas Media Pembelajaran, Hasil Belajar Mahasiswa, Media Pembelajaran, Osteichthyes, *Smart Apps Creator*.

## ABSTRACT

**Fitriningsih, NIM 4182141004 (2022). Development of Smart Apps Creator-Based Learning Media for Osteichthyes Material for 2021 Biology Students, Medan State University.**

This study aims to develop learning media based on Smart Apps Creator on Osteichthyes material, measure the feasibility of learning media based on assessments from material experts, media experts, and students, and measure the effectiveness of learning media based on Smart Apps Creator on Osteichthyes material for 2021 biology students at Medan State University who developed in improving learning outcomes. This research is a development research that uses a research model consisting of Define, Design, Develop, and Disseminate (4D). The subjects of this study consisted of 2 media expert lecturers, 2 material expert lecturers, and 74 Biology Department students. The research data was obtained from a feasibility questionnaire of learning media from material experts, media experts, student responses, and cognitive tests of student learning outcomes. Analysis of data validation results from material experts, media experts, and student responses was carried out using descriptive qualitative and descriptive quantitative methods. Cognitive tests of student learning outcomes are carried out using the formula for increasing learning outcomes (N-gain). The results showed that the development of learning media based on Smart Apps Creator on Osteichthyes material obtained a very decent criteria assessment with a score of 83.48% from material experts, 87.99% from media experts, 92.01% from small group student responses, and 92.94% of the large group student responses. Student learning outcomes using learning media based on Smart Apps Creator get an average score of 87% with classical completeness of 95.83% with very good criteria. The N-gain results increased by 0.8 with high criteria. These data indicate that the resulting learning media is very feasible and effective for use in teaching biology material Osteichthyes at Medan State University.

**Keywords:** The Effectiveness of Learning Media, Student Learning Outcomes, Learning Media, Osteichthyes, Smart Apps Creator.