

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Kajian Teoritik.....	8
2.1.1 Pengertian Penelitian dan Pengembangan	8
2.1.1 Evaluasi.....	9
2.1.2 Kahoot.....	17
2.2 Penelitian Relevan	19
2.3 Kerangka Berfikir	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
3.1 Metode Penelitian	23

3.2	Model Pengembangan.....	23
3.3	Prosedur Pengembangan.....	24
3.3.1	<i>Analyze</i> (Analisis).....	24
3.3.2	<i>Design</i> (Desain).....	26
3.3.3	<i>Development</i> (Pengembangan).....	26
3.3.4	<i>Implementation</i> (Implementasi).....	27
3.3.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	27
3.4	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	27
3.5	Subjek dan Objek Penelitian.....	28
3.6	Teknik Pengumpulan Data.....	28
3.7	Instrumen Penelitian.....	29
3.8	Teknik Analisis Data.....	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		41
4.1	Hasil Penelitian.....	41
4.1.1	Hasil Pengembangan.....	41
4.1.2	Hasil Kelayakan.....	66
4.1.3	Hasil Analisis Tes Evaluasi.....	70
4.2	Pembahasan.....	73
BAB V PENUTUP.....		73
5.1	Kesimpulan.....	77
5.2	Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA		79
LAMPIRAN.....		79