

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku :

- Amirono, D. (2016). *Evaluasi dan Penilaian Pembelajaran Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Gava Media .
- Arifin, M.B.U.B dan Nurdyansyah. (2018). *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Sidoarjo: Umsida Press.
- Asrul, dkk. (2014). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Citapustaka Media.
- Febrina, R. (2019). *Evaluasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Inanna, dkk. (2021). *Evaluasi Pembelajaran: Teori dan Praktek*. Makassar . Tahta Media Grup
- Kurniawan, A. (2018). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Musfiqon. (2012). *Panduan Lengkap Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Noor, Z. Z. (2015). *Metodologi Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*. Yogyakarta: Deepublish.
- Qodir, A. (2017). *Evaluasi dan Penilaian Pembelajaran*. Yogyakarta: K- Media.
- Ropii, M. dan Fahrurrozi. (2017). *Evaluasi Hasil Belajar*. Lombok : Universitas Hamzanwadi Press.
- Saputro, B. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Sudaryono. (2012). *Dasar Dasar Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Suryani, N. dkk. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Wulan, E.R, dan Rusdiana. (2014). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Pustaka Setia.

### Jurnal :

- Bahar, H. dkk. (2020). *Efektivitas Kahoot Bagi Guru dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Kacanegara : Jurnal Pengabdian pada Masyarakat, 155-62.
- Lestari, F. dkk. (2022). *Pengaruh Penggunaan Media Kahoot terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SMP Muhammadiyah 12 Binjai*. Jurnal Bilqolam Pendidikan Islam, 3(1), 39-52.

- Permana, N. S. (2021). *Implementasi Aplikasi Kahoot sebagai Media Pembelajaran Berbasis Game dalam Pelajaran Pendidikan Agama Katolik*. Jurnal Pendidikan Agama Katolik, 128-135.
- Pujiwati, H. (2020). *Pemberian Tes Akhir dengan Aplikasi Kahoot pada Pelajaran Sejarah*. Edutech, 184-199.
- Sagala, A. U. (2021). *Penggunaan Aplikasi Kahoot sebagai Media Belajar Sambil Bermain dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Prosiding Seminar Nasional PBSI-IV Tahun 2021, 1-6.

**Skripsi :**

- Ambarita, Helen Dina Uly. (2020). *Pengembangan Evaluasi E-Learning Berbasis Aplikasi Kahoot untuk Mata Pelajaran Sejarah materi Pendudukan Jepang di Indonesia kelas XI di SMA*. Skripsi. Universitas Negeri Medan.
- Dewi, Cahya Kurnia. (2018). *Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Kahoot pada Pembelajaran Matematika Kelas X*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung..
- Ginting, Delvia Febrika Rebulina. (2021). *Pengembangan Tes Evaluasi Online Berbasis Aplikasi Quizizz untuk Mata Pelajaran Sejarah Kelas X di SMK Multi Karya Tahun 2020/2021*. Skripsi. Universitas Negeri Medan.
- Pane, Efyka Tamala Sitorus (2022). *Pengembangan Soal Hots pada Pembelajaran Sejarah untuk Kelas X IPS SMA Negeri 1 Doloksanggul*. Skripsi. Universitas Negeri Medan.

