

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Rivai, Nana Sudjana. (2018). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Akbar, S. (2017). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Akbar, S. (2017). *Instrument Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Ani Cahyadi. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar Teori dan Prosedur*. Serang : Laksita Indonesia
- Arsyad .(2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Hamalik Oemar. (2014). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamdani Hamid. (2013). *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hamid Hasan. (2012). *Pendidikan Sejarah Indonesia, Isu dan Ide dan Pembelajaran*. Bandung: Rizqi Press.
- Kuntowijoyo. (2013). *Pengantar Ilmu Sejarah*. Yogyakarta: Tiara Wacana.
- Kustandi, Cecep. Dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Prenada Media.
- Muhammad Ramli. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press.
- Musfiqon. (2012). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Nunuk Suryani dkk.(2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Pribadi Benny A. (2016). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model Addie*. Jakarta: Kencana
- Rusman, dkk. (2013). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sanaky. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kukaban Dipantara.

- Sandra, Lia. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli pada*
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Susanto Heri. (2014). *Seputar Pembelajaran Sejarah*. Banjarmasin: Aawaja Pressindo.
- Tawabbina Mauliza. (2016). *Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Sejarah Pada Materi proklamasi Kemerdekaan Indonesia untuk Kelas XI SMAN 2 Medan*. [SKRIPSI]. Medan. "Pendidikan Sejarah, FIS UNIMED.
- Utami Dina. (2012). *Animasi Dalam Pembelajaran*, Jurnal Majalah Ilmiah Pembelajaran, Vol. 7, No. 1.
- Yoga Alfikri. (2020). *Pengembangan Media Infografis Berbentuk Booklet Pada Materi Islamisasi dan Silang Budaya di Nusantara Kelas X IPS SMA Negeri 1 Padang Tualang*. [SKRIPSI]. Medan. "Pendidikan Sejarah, FIS UNIMED
- Yusuf. (2012). *Pengertian Game*. <http://yusufdedi.blogspot.com>. (Diakses Kamis 12 Desember 2022. Jam 15.40 WIB)
- Pokok Materi Perkembangan Kerajaan Hindu- Buddha di Indonesia kelas XI-IPA 2 SMA NEGERI 1 DRIYOREJO*. Surabaya: Avatara. 2 (3). 418-428 <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/avatara/article/view/9020> (diakses Rabu 15 Februari 2023. Jam 19.50 WIB)