

DAFTAR ISI

| | |
|--|-------------|
| ABSTRAK | i |
| KATA PENGANTAR | ii |
| DAFTAR ISI | v |
| DAFTAR TABEL | vii |
| DAFTAR GAMBAR | viii |
| DAFTAR LAMPIRAN | ix |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1. Latar Belakang Penelitian | 1 |
| 1.2. Identifikasi Masalah..... | 5 |
| 1.3. Pembatasan Masalah..... | 5 |
| 1.4. Rumusan Masalah..... | 5 |
| 1.5. Tujuan Penelitian..... | 6 |
| 1.6. Manfaat Penelitian..... | 6 |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA | 7 |
| 2.1. Kerangka Teoritis | 7 |
| 2.1.1. Pengertian Pengembangan..... | 8 |
| 2.1.2. Model Pengembangan | 8 |
| 2.1.3. Pengetian Media Pembelajaran..... | 8 |
| 2.1.4. Jenis-Jenis Media Pembelajaran | 10 |
| 2.1.5. Fungsi Dan Manfaat Media Pembelajaran | 12 |
| 2.1.6. Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran | 14 |
| 2.2. Power Point..... | 16 |
| 2.2.1. Pengetian Power Point | 16 |
| 2.3 Spin Game..... | 17 |
| 2.3.1. Pengertian Spin Game | 17 |
| 2.3.2. Manfaat Game Pada Pembelajaran | 18 |
| 2.4. Pembelajaran Sejarah..... | 19 |
| 2.5. Penelitian Yang Relevan..... | 21 |

| | | |
|----------------|--|-----------|
| | 2.6. Kerangka Berpikir | 24 |
| BAB III | METODE PENELITIAN..... | 26 |
| | 3.1. Metode Penelitian..... | 26 |
| | 3.2. Prosedur Pengembangan..... | 27 |
| | 3.3. Tempat dan Waktu Penelitian | 30 |
| | 3.4. Teknik Pengumpulan Data..... | 31 |
| | 3.5. Instrumen Pengumpulan Data | 32 |
| | 3.6. Teknik Analisis Data | 35 |
| BAB IV | HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN | 36 |
| | 4.1. Hasil Penelitian | 36 |
| | 4.2. Pembahasan..... | 40 |
| BAB V | KESIMPULAN DAN SARAN | 61 |
| | 5.1. Kesimpulan | 61 |
| | 5.2. Saran | 62 |
| | DAFTAR PUSTAKA..... | 64 |
| | LAMPIRAN..... | 66 |

