

ABSTRAK

Mawini Simamora, NIM.3192421014, Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbantuan Canva Pada Materi Pendudukan Jepang di Sumatera Timut Siswa Kelas XI IPS Di SMA N1 Doloksanggul, Skripsi Jurusan Pendidikan Sejarah, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Medan,2023.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah media pembelajaran berupa video animasi berbantuan Canva yang dapat membantu guru dalam menyampaikan materi pembelajaran sejarah di kelas XI IPS SMA N 1 Doloksanggul. Bukan hanya itu aja, penelitian ini juga bertujuan untuk mengetahui kelayakan dari media video animasi yang dikembangkan. Penelitian ini termasuk jenis penelitian pengembangan (Research and Development) dengan model pengembangan ADDIE. Dalam penelitian ini dilakukan dalam 5 tahap yaitu analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan wawancara, observasi, dan angket. Dalam penelitian ini juga dilakukan validasi terhadap ahli materi dan ahli media sebelum di uji coba kan terhadap siswa. Adapun populasi dari penelitian ini adalah siswa kelas XI IPS yang ada di SMA N1 Doloksanggul dengan sampel yang dipilih adalah siswa kelas XI IPS 1 yang berjumlah 36 orang. Hasil dari penelitian ini diiperoleh setelah dilakukan uji coba terhadap siswa. Adapun uji coba yang dilakukan adalah uji coba satu-satu, uji coba kelompok kecil, dan uji coba kelompok besar. Melalui uji coba ini diperoleh hasil bahwa media video animasi yang dikembangkan sangat layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran sejarah kelas XI di SMA N1 Doloksanggul.

Kata kunci :RnD, media pembelajaran, canva.