

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
BAB II	6
KAJIAN PUSTAKA	6
2.1 KAJIAN PUSTAKA	6
2.1.1 Pengembangan Media	6
2.1.2 Media Pembelajaran	7
2.1.3 Video Animasi	10
2.1.4 Canva	13
2.2 Penelitian Yang Relevan	15
2.3 Kerangka Berpikir	17
BAB III	19
METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1 Metode Penelitian	19
3.2 Prosedur Pengembangan	20
3.3 Tempat dan Waktu Penelitian	24

3.4 Populasi dan Sampel	24
3.5 Teknik Pengumpulan Data	25
3.6 Instrumen Pengumpulan Data	27
3.6 Teknik Analisis Data	32
BAB IV	35
PEMBAHASAN	35
4.1 Hasil Penelitian.....	35
4.1.1 Analyze (Analisis)	35
4.1.2 Design (Desain)	37
4.1.3 Development (Pengembangan).....	43
4.1.4 Implementation (Implementasi).....	54
4.1.5 Evaluation(Evaluasi).....	61
4.2 Hasil Penelitian.....	62
4.2.1 Kelayakan Media Pembelajaran	62
4.2.2 Penilaian Ahli Validasi	63
4.2.3 Hasil Uji Coba Terhadap Siswa	64
BAB V	70
PENUTUP.....	70
5.1 Kesimpulan.....	70
5.2 Saran	72