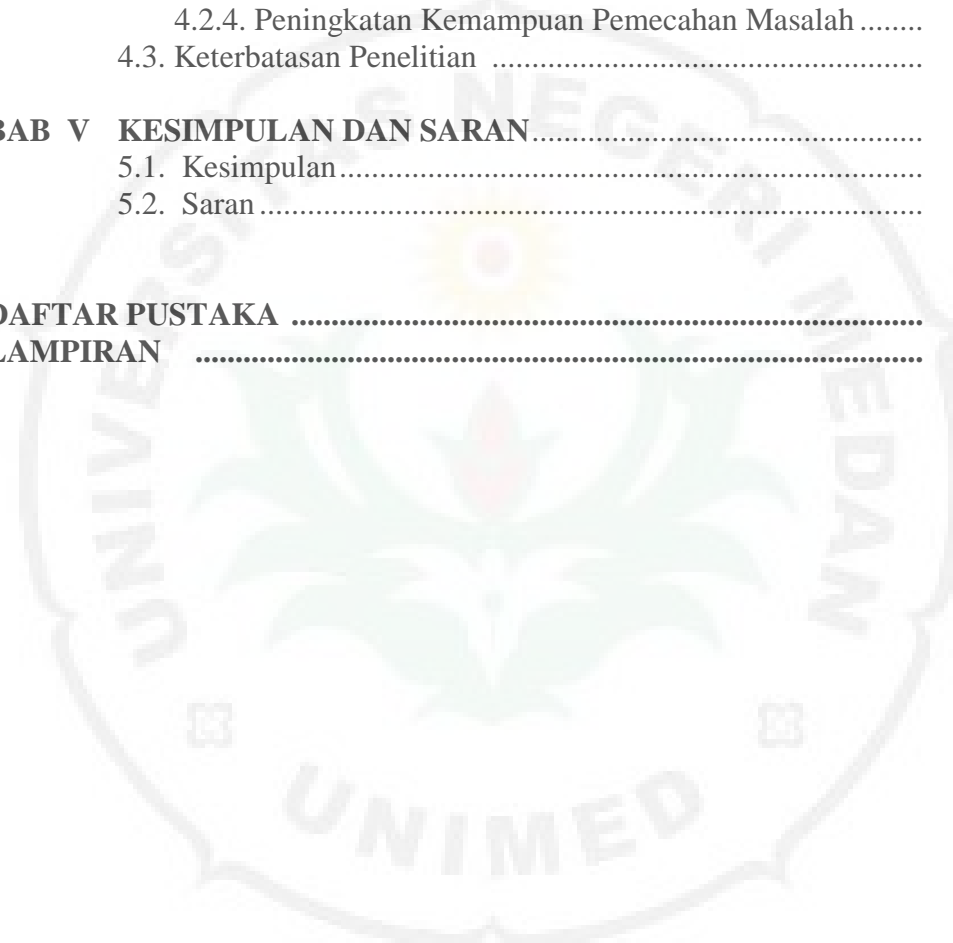


DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	11
1.3 Batasan Masalah	12
1.4 Rumusan Masalah	12
1.5 Tujuan Penelitian	13
1.6 Manfaat Penelitian	13
1.7 Defenisi Operasional	14
BAB II KAJIAN PUSTAKA	16
2.1 Kerangka Teoritis	16
2.1.1 Media Pembelajaran	16
2.1.1.1 Manfaat Media Pembelajaran.....	17
2.1.1.2 Kedudukan Media dalam Pembelajaran.....	19
2.1.1.3 Kriteria Pemilihan Media	21
2.1.2. Buku Digital	22
2.1.3. Flip PDF Proffesional.....	24
2.1.4. Kemampuan Pemecahan Masalah	26
2.1.5. Pendekatan Matematika Realistik	30
2.1.5.1. Pengertian PMR	30
2.1.5.2. Karakteristik PMR.....	31
2.1.5.3. Sintaks Pembelajaran PMR	33
2.1.6. Materi Segiempat.....	36
2.1.6.1. Sifat – Sifat Segiempat	38
2.1.6.2. Konsep Keliling dan Luas	39
2.1.7. Teori Belajar yang Mendukung PMR.....	45
2.2 Penelitian Yang Relevan	48
2.3 Kerangka Konseptual	50
BAB III METODE PENELITIAN.....	54
3.1 Jenis Penelitian	54
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	54
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	54

3.4	Defenisi Operasional	55
3.5	Desain Pengembangan.....	56
3.6	Prosedur Penelitian Pengembangan.....	57
3.7	Instrumen Pengumpulan Data	62
3.7.1	Instrumen Pengumpulan Data Kevalidan Media.....	62
3.7.2	Instrumen Pengumpulan Data Kepraktisan	66
3.7.3	Instrumen Pengumpulan Data Keefektifan.....	67
3.7.4	Angket Respon Siswa	71
3.8	Teknik Analisis Data	72
3.8.1	Analisis Data Kevalidan Media Pembelajaran	72
3.8.2	Analisis Data untuk Kepraktisan Media Pembelajaran	74
3.8.3	Analisis Data untuk Efektifitas Media Pembelajaran	75
3.9	Kriteria Keberhasilan Penelitian Pengembangan	78
BAB IV HASIL PENELITIAN & PEMBAHASAN		79
4.1	Hasil Penelitian.....	79
4.1.1	Deskripsi Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Buku Digital	79
4.1.2	Deskripsi Kevalidan Media Pembelajaran Buku Digital	96
4.1.3	Deskripsi Kepraktisan Media Pembelajaran Buku Digital Uji Coba I.....	97
4.1.3.1	Analisis Hasil Observasi Keterlaksanaan Uji Coba I	93
4.1.4	Deskripsi Keefektifan Media Pembelajaran Buku Digital Uji Coba I	99
4.1.4.1	Analisis Hasil Tes Pemecahan Masalah pada Uji Coba I.....	99
4.1.4.2	Analisis Hasil Angket Respon Siswa pada Uji Coba I.....	100
4.1.5	Deskripsi Kepraktisan Media Pembelajaran Buku Digital pada Uji Coba II	102
4.1.5.1	Analisis Hasil Observasi Keterlaksanaan Uji Coba I.....	103
4.1.6	Deskripsi Keefektifan Media Pembelajaran Buku Digital Uji Coba II	104
4.1.6.1	Analisis Hasil Tes Pemecahan Masalah pada Uji Coba II	104
4.1.6.2	Analisis Hasil Angket Respon Siswa pada Uji Coba II	102
4.1.7	Deskripsi Peingkatan Kemampuan Pemecahan Masalah	106
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	108

4.2.1. Pembahasan Hasil Validitas Media Pembelajaran Buku Digital.....	109
4.2.2. Pembahasan Hasil Kepraktisan	111
4.2.3. Pembahasan Hasil Keefektifan	112
4.2.4. Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah	114
4.3. Keterbatasan Penelitian	116
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	117
5.1. Kesimpulan.....	117
5.2. Saran	119
DAFTAR PUSTAKA	120
LAMPIRAN	125



THE
Character Building
UNIVERSITY