

## BAB V

### Penutup

#### 5.1 Kesimpulan

Media berbasis multimedia interaktif yang telah dikembangkan dengan menggunakan aplikasi *Adobe Flash* dan dengan menggunakan model ADDIE dapat dikatakan berkualitas jika sudah memenuhi kriteria valid, praktis dan efektif. Hasilnya sebagai berikut:

1. Hasil penilaian diperoleh dari ahli materi dan media untuk mengetahui kevalidan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan *adobe flash*. Pada kategori valid hasil validasi ahli materi memperoleh skor rata-rata 3,245, dan pada kategori sangat valid hasil validasi ahli media memperoleh skor rata-rata 3,30. Sehingga dapat ditarik kesimpulan bahwa media pembelajaran berbasis multimedia interaktif yang dibuat dengan *Adobe Flash* ini sah dan dapat dimanfaatkan dalam proses pembelajaran di kelas.
2. Respon siswa dan guru terhadap angket kepraktisan tentang kegunaan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif memanfaatkan *Adobe Flash*, pada kategori sangat praktis, hasil angket kepraktisan guru memperoleh skor rata-rata 3,81, dan hasil angket kepraktisan siswa memperoleh skor rata-rata 3,49. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis multimedia interaktif berbasis *Adobe Flash* yang dikembangkan dapat dimanfaatkan dalam proses pembelajaran di kelas.
3. Nilai *n-gain Adobe Flash* yang mengukur hasil belajar siswa sebesar 0,53571 dengan kategori sedang, menunjukkan keefektifan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif. Hasilnya, dapat disimpulkan bahwa bahan ajar berbasis multimedia interaktif berbasis *Adobe Flash* telah terbukti efektif untuk digunakan di kelas.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan temuan penelitian, peneliti menawarkan saran berikut kepada praktisi yang ingin menggunakan *Adobe Flash* untuk membuat media pembelajaran

berbasis multimedia interaktif di kelas dan kepada peneliti yang ingin menyelidiki topik ini lebih lanjut yaitu:

1. Media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan *adobe flash* perlu dikembangkan untuk materi lainnya karena dapat menarik minat siswa dalam proses pembelajaran serta memudahkan siswa untuk memahami pelajaran yang disampaikan.
2. Kepada peneliti lain, dalam mengembangkan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif *adobe flash* dapat mempertimbangkan penggunaan audio untuk mempermudah pembelajaran yang akan dilakukan.

