

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
RIWAYAT HIDUP.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	7
1.3. Batasan Masalah Penelitian.....	7
1.4. Rumusan Masalah	8
1.5. Tujuan Penelitian.....	8
1.6. Manfaat Penelitian.....	8
1.7. Definisi Operasional.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1. Kemampuan <i>Visual Thinking</i> (Berpikir Visual).....	11
2.1.2 Indikator Kemampuan <i>Visual Thinking</i>	14
2.2. Proses Jawaban Siswa	15
2.3. Pembelajaran Kooperatif.....	16
2.3.1 Langkah-Langkah Model Pembelajaran Kooperatif.....	18
2.3.2 Teori-Teori Belajar yang Mendukung Model Pembelajaran Kooperatif	19
2.4. Media Pembelajaran.....	21
2.4.1 Android	23
2.4.2 Powerpoint.....	24
2.4.3 Spesifikasi Aplikasi Android Berbasis Powerpoint.....	25

2.4.4 Tutorial Pembuatan Media Pembelajaran Aplikasi Android Berbasis Powerpoint	27
2.4.5 Rancangan Media Pembelajaran Aplikasi Android Berbasis Powerpoint	30
2.5. Kualitas Media Pembelajaran.....	33
2.6. Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Android Berbasis Powerpoint Model Borg dan Gall.....	36
2.7. Sistem Koordinat Kartesius.....	38
2.8. Penelitian yang Relevan	41
2.9. Kerangka Berpikir	44
2.10. Pertanyaan Penelitian	48
BAB III METODE PENELITIAN.....	49
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	49
3.2. Subjek dan Objek Penelitian.....	49
3.3. Jenis Penelitian	49
3.4. Model Pengembangan Media Pembelajaran.....	49
3.5. Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran.....	50
3.6. Teknik Pengumpulan Data.....	52
3.7. Instrumen Pengumpulan Data.....	53
3.7.1. Lembar Validasi Media Pembelajaran untuk Ahli Media.....	53
3.7.2. Lembar Validasi Media Pembelajaran untuk Ahli Materi	54
3.7.3. Angket Respon Guru terhadap Media Pembelajaran	55
3.7.4. Angket Respon Siswa terhadap Media Pembelajaran.....	56
3.7.5. Instrumen Penilaian Kemampuan Visual	57
3.8. Teknik Analisis Data	58
3.8.1. Analisis Data Kuantitatif	58
3.8.1.1 Analisis Kevalidan	59
3.8.1.2 Analisis Kepraktisan	60
3.8.1.3 Analisis Keefektifan.....	60
3.8.1.4 Analisis Proses Jawaban Siswa	61
3.8.2. Analisis Data Kualitatif	62

3.9. Indikator Keberhasilan Media Pembelajaran Aplikasi Android	
Berbasis Powerpoint yang Dikembangkan	62
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	63
4.1. Hasil Penelitian	63
4.1.1. Deskripsi Tahap Studi Pendahuluan.....	63
4.1.2. Deskripsi Tahap Perencanaan	66
4.1.3. Deskripsi Tahap Pengembangan Produk Awal	70
4.1.4. Deskripsi Tahap Uji Coba dan Evaluasi.....	85
4.1.5. Deskripsi Tahap Produk Akhir dan Penyebaran	95
4.1.6. Deskripsi Proses Jawaban Siswa dalam Menyelesaikan Tes	
Kemampuan Visual Matematis	95
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian	101
4.2.1. Validitas Media Pembelajaran Aplikasi Android Berbasis	
Powerpoint yang dikembangkan	101
4.2.2. Kepraktisan Media Pembelajaran Aplikasi Android Berbasis	
Powerpoint yang dikembangkan	103
4.2.3. Keefektifan Media Pembelajaran Aplikasi Android Berbasis	
Powerpoint yang dikembangkan	105
4.2.4. Proses Jawaban Siswa dalam Menyelesaikan Tes	
Kemampuan Visual Matematis yang Menggunakan Media	
Pembelajaran Aplikasi Android Berbasis Powerpoint	107
4.3. Keterbatasan Penelitian.....	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	111
5.1. Kesimpulan	111
5.2. Saran	112
DAFTAR PUSTAKA	113