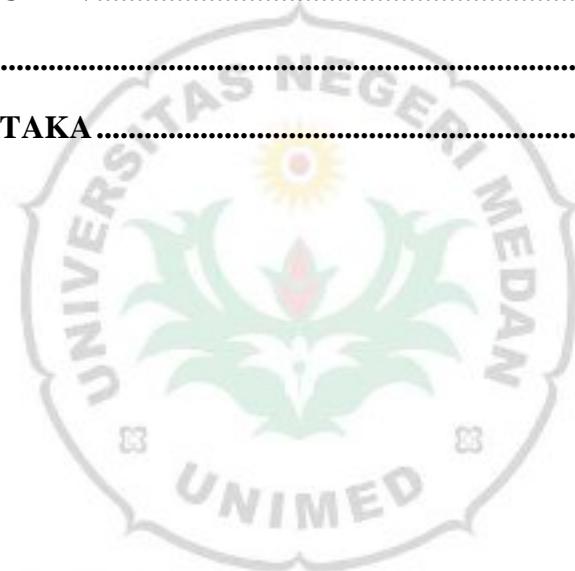


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Pembatasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
BAB II KERANGKA TEORETIS, KERANGKA KONSEPTUAL, DAN HIPOTESIS PENELITIAN	10
2.1 Kerangka Teoritis	10
2.1.1 Hakikat Kemampuan Menganalisis	10
2.1.2 Hakikat Teks Negosiasi	11
2.1.3 Struktur Teks Negosiasi.....	12
2.1.4 Kaidah Kebahasaan Teks Negosiasi	13
2.1.5 Media Video	14
2.1.6 Tujuan Media Pembelajaran Video	15
2.1.7 Jenis Media Audio-Visual	16
2.1.8 Manfaat Media Video	17
2.1.9 Langkah-langkah Menggunakan Media Video.....	19

2.1.10 Aplikasi InShot	23
2.2 Kerangka Konseptual	26
2.3 Hipotesis Penelitian.....	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	29
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	29
3.1.1 Lokasi Penelitian.....	29
3.1.2 Waktu Penelitian.....	29
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian.....	29
3.2.1 Populasi Penelitian.....	29
3.2.2 Sampel Penelitian	31
3.3 Metode Penelitian.....	31
3.4 Defenisi Operasional Variabel Penelitian	32
3.5 Desain Penelitian	32
3.6 Instrumen Penelitian.....	33
3.7 Jalannya Eksperimen	42
3.8 Teknik Analisa Data Penelitian	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1 Hasil Penelitian.....	50
4.1.1 Kemampuan Siswa dalam Menganalisis Teks Negosiasi	50
4.1.2 Uji Persyaratan Analisis.....	61
4.1.3 Uji Hipotesis	66
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	69
4.2.1 Kemampuan Menganalisis Teks Negosiasi Sebelum Menggunakan Media Video Aplikasi <i>Inshot</i> Siswa Kelas X SMA Negeri 14 Medan Tahun Pembelajaran 2021/2022.....	69

4.2.2 Kemampuan Menganalisis Teks Negosiasi Sesudah Menggunakan Media Video Aplikasi <i>Inshot</i> Siswa Kelas X SMA Negeri 14 Medan Tahun Pembelajaran 2021/2022.....	71
4.2.3 Pengaruh Media Video Aplikasi <i>Inshot</i> Terhadap Kemampuan Menganalisis Teks Negosiasi Pada Siswa Kelas X SMA Negeri 14 Medan Tahun Pembelajaran 2021/2022	73
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	77
5.1. SIMPULAN	77
5.2. Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN	



*THE
Character Building
UNIVERSITY*