

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	7
1.3. Pembatasan Masalah.....	8
1.4. Rumusan Masalah.....	8
1.5. Tujuan Penelitian	9
1.6. Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1 Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android dan HTML	11
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	11
2.1.2 Manfaat Media Pembelajaran.....	12
2.1.3 Klasifikasi Media Pembelajaran.....	13
2.1.4 Media Pembelajaran Interaktif berbasis Android.....	14
2.1.5 Media Pembelajaran Interaktif berbasis HTML.....	15
2.2 Lectora Inspire.....	16
2.2.1 Karakteristik Lectora Inspire.....	17
2.2.2 Keunggulan dan Kelemahan <i>Lectora Inspire</i>	18
2.3 Materi Jurnal Umum	19
2.4 Penelitian dan Pengembangan.....	35
2.5 Penelitian yang Relevan.....	43
2.6 Kerangka Berpikir	46
2.7 Pertanyaan Penelitian.....	49

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	49
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	49
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	49
3.3 Model Pengembangan.....	50
3.4 Prosedur Pengembangan	50
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	58
3.6 Instrumen Pengumpulan Data	59
3.7 Teknik Analisis Data	64
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	69
4.1 Hasil Penelitian	69
4.1.1 Hasil Tahap Analisis	69
4.1.1.1 Hasil Analisis Kinerja	69
4.1.1.2 Hasil Analisa Kebutuhan Pengguna	69
4.1.1.3 Analisa Kebutuhan Sistem	71
4.1.1.4 Analisa Konsep.....	72
4.1.2 Tahap <i>Design</i>	72
4.1.2.1 Penyusunan Materi	73
4.1.2.2 Membuat <i>Flowchart</i>	73
4.1.2.3 Membuat Kisi-Kisi Instrumen.....	75
4.1.2.4 Membuat Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP).....	75
4.1.2.5 Membuat Gambaran Media Pembelajaran.....	75
4.1.2.6 Penyusunan Soal Evaluasi	77
4.1.3 Tahap <i>Development</i>	77
4.1.3.1 Pengembangan Media Pembelajaran	77
4.1.3.2 Validasi Media	80
4.1.3.3 Revisi Media	84
4.1.3.4 Tahap Uji Coba	89
4.1.4 Tahap <i>Implementation</i>	89
4.1.4.1 Penggunaan Media untuk Proses Pembelajaran	89
4.1.5 Tahap <i>Evaluation</i>	91
4.1.5.1 Evaluasi Formatif	91

4.1.5.2	Evaluasi Sumatif.....	92
4.2	Pembahasan	94
4.2.1	Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif.....	94
4.2.2	Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif.....	97
4.2.3	Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif.....	102
4.2.4	Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif	102
4.3	Keterbatasan Penelitian	103
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		104
5.1	Kesimpulan.....	104
5.2	Saran	105
DAFTAR PUSTAKA		106
LAMPIRAN		111

