

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Deskripsi Teoretis	9
2.1.1 Pembelajaran Bahasa Indonesia.....	9
2.1.2 Pengertian Materi Ajar.....	11
2.1.3 Pengertian Teks Fabel.....	11
2.1.4 Karakteristik Teks Fabel.....	12
2.1.5 Pengembangan Bahan Ajar.....	13
2.1.6 Media Pembelajaran.....	16
2.1.7 Fungsi Media Pembelajaran.....	17
2.1.8 Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	18
2.1.9 Animasi	20
2.1.10 Doratoon Animation Maker	21
2.1.11 Kelebihan dan Kekurangan Doratoon Animation Maker	23
2.2 Kerangka Berpikir.....	27
2.3 Penelitian Relevan	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	30

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	30
3.1.1 Lokasi Penelitian	30
3.1.2 Waktu Penelitian	30
3.2 Populasi dan Sampel	31
3.2.1 Populasi	31
3.2.2 Sampel	31
3.3 Prosedur dan Rancangan Penelitian	32
3.4 Instrumen dan Teknik Analisis Data	34
3.5 Teknik Analisis Data	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	42
4.1 Hasil Penelitian	42
4.1.1 Proses Pengembangan Materi Ajar Teks Fabel	43
4.1.2 Kelayakan Materi Ajar Teks Fabel	59
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	65
5.1 Simpulan	65
5.2 Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	67
LAMPIRAN	