

Daftar Isi

ABSTRAK	ii
Kata Pengantar.....	iii
Daftar Isi	v
Daftar Tabel.....	vii
Daftar Gambar	viii
Daftar Lampiran	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN TEORI	10
2.1. Kerangka Teori.....	10
2.1.1 Hasil Belajar Sejarah	10
2.1.2 Model Pembelajaran Role Playing	21
2.2 Penelitian Yang Relevan	33
2.3 Kerangka Berpikir	35
2.4 Hipotesis Penelitian	37
BAB III METODE PENELITIAN	38
3.1 Jenis dan Desain Penelitian	38
3.2 Tempat Dan Waktu Penelitian.....	39
3.3 Prosedur Penelitian.....	40
3.4 Populasi Dan Sampel	41
3.4.1 Populasi penelitian	41
3.4.2 Sampel Penelitian	42
3.5 Variabel Penelitian	43

3.5.1	Variabel Bebas	43
3.5.2	Variabel Terikat.....	44
3.6	Defenisi Operasional Variabel.....	44
3.7	Teknik Pengumpulan Data	45
3.7.1	Uji Validitas Tes.....	47
3.7.2	Uji Reliabilitas.....	49
3.7.3	Indeks Kesukaran	51
3.7.4	Daya pembeda	53
3.8	Teknik Analisis Data	55
3.8.1	Uji Normalitas	55
3.8.2	Uji Homogenitas.....	57
3.8.3	Uji Hipotesis.....	57
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	59	
4.1	Hasil Penelitian	59
4.2	Data Hasil Penelitian.....	59
4.2.1	Deskripsi Data Instrumen Penelitian	59
4.2.2	Uji Persyaratan Analisis Data.....	68
4.2.3	Pengujian Hipotesis	70
4.3	Pembahasan Penelitian	73
BAB V PENUTUP	80	
5.1	Kesimpulan	80
5.2	Saran	81
LAMPIRAN.....	86	