

DAFTAR PUSTAKA

- Adventine, dkk. 2019. *Kemampuan Menganalisis Teks Negosiasi Siswa Kelas X Semester Ganjil SMK PGRI 2 Bandar Lampung Tahun Pelajaran 2019/2020*. WARAHAN, 1(2) 2019, 1-14
- Afrilyasanti, Rida., & Basthomi, Yazid. 2011. *Adapting Comics and Cartoons to Develop 21st Century Learners*. Language in India; Strength for Today and Bright Hope for Tomorrow. 11(11) 2011, 1-13
- Ahmad, Hafiz. *Kenapa Komik Digital. resume dari materi yang disampaikan pada workshop komik digital pada Indonesia ICT Award 2009 (INAICTA 2009)*, 29 Juli 2009, di Jakarta Hilton Convention Center
- Akbar, Sa'dun. 2013. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Rosdakarya
- Arsyad, A. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Ariasena, Satria, Ni Nyoman Wetty Suliani, dan Karomani. 2014. *Pembelajaran Memerankan Tokoh dalam Teks Negosiasi Siswa Kelas X SMA*. Jurnal Kata. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Lampung, 3(2) 2015, 1-10
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta
- Chalim, Saifuddin dan Anwas, Oos M. 2018. *Peran Orangtua dan Guru dalam Membangun Internet sebagai Sumber Pembelajaran*. Jurnal Penyuluhan, Pascasarjana IPB. 2018, 14(1). 42-52
- Darmayanti, Abadi. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Daring Komik Virtual dalam Muatan Materi Gagasan Pokok dan Gagasan Pendukung Bahasa Indonesia*. Jurnal Mimbar PGSD Undiksha. Volume 9 Nomor 1
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Gumelar, M.S. 2011. *Comic Making*. Jakarta: PT Indeks
- Hidayah, Nurul. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas VI MI*. Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar, 4(1) 2017
- Hidayat, Sholeh. *Pengembangan Media Komik Digital Pada Pembelajaran PPKN di SMA*. Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran, 6(1) 2019

- Kosasih, E. 2014. *Jenis-jenis Teks. Analisis Fungsi, Struktur, dan Kaidah serta Langkah Penulisannya*. Jakarta: Erlangga
- Maharsi Indiria. 2010. *Komik Dunia Kreatif Tanpa Batas*. Yogyakarta: Kata Buku
- Mahsun. 2014. *Teks dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Kurikulum 2013*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Mulyatiningsih. 2019. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Murhaini, Suriansyah. 2016. *Menjadi Guru Professional Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Yogyakarta: LaksBang PRESSindo
- Nana Sudjana. 2012. *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algensindo
- Nurdianto. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Platform Googleclassroom Pada Materi Menceritakan Kembali Teks Biografi*. Unisma, 8(2) 2020, 1-13
- Nurinayati, Fitri, Nurmasari Sartono, dan Dian Evriyani. *Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Komik Digital Pada Materi Sistem Imun di SMA Negeri 13 Jakarta*. BIOSFER, 7(2), 2014
- Sadiman, A.S. 2014. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Sandy, dkk. 2020. *Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Proyek Berbantuan Media Komik Digital Dalam Pembelajaran Menulis Teks Puisi Terhadap Siswa Kelas VIII SMP Negeri 2 Subang*. Prosiding Seminar Internasional Riksa Bahasa XIII. Hal 1215-1222
- Seel, Barbara B. Richey, Rita C. 1994. *Instructional Technology : The Definition and Domain of the Field*. Washington, DC: AECT
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R n D*. Bandung: Alfabet
- Sukardjo. 2010. *Evaluasi Pembelajaran Bidang Studi*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
- Suprihatiningrum, J. 2014. *Strategi Pembelajaran*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media

Sutrisno dan Kusmawan Ruswandi. 2007. *Modul Melakukan Negosiasi Bisnis dan Manajemen*. Sukabumi: Yudhistira

Tahiyatul Izza. *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Bahasa Indonesia Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Cerita Pendek (Cerpen) Kelas IX Semester Ganjil Di SMP Negeri 4 Malang*. 2013

Yuniansyah. 2018. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pelajaran Matematika untuk Anak Menggunakan Metode ADDIE*. Jurnal Seminar Nasional Sain dan Teknologi Terapan, UIN Raden Fatah Palembang, 1(1) 2020,187-197



THE
Character Building
UNIVERSITY