

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan pada penelitian pengembangan media pembelajaran matematika menggunakan aplikasi *lectora inspire* untuk meningkatkan minat belajar siswa kelas IX di SMP Gema Buwana diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Kevalidan media pembelajaran menggunakan aplikasi *lectora inspire* diperoleh dari hasil validasi oleh ahli media dan ahli materi. Hasil validasi oleh ahli media mencapai 89,33% dan oleh ahli materi mencapai 91,66% dengan kategori “Sangat Layak”. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran menggunakan aplikasi *lectora inspire* dinyatakan valid dan layak dapat diterapkan dalam pembelajaran matematika.
2. Kepraktisan media pembelajaran menggunakan aplikasi *lectora inspire* pada materi persamaan kuadrat diperoleh dari hasil angket kepraktisan yang diisi oleh guru dan siswa. Hasil angket kepraktisan oleh guru mencapai skor kepraktisan 96% dan hasil angket kepraktisan oleh siswa mencapai skor kepraktisan 85,16% dengan kategori keduanya yaitu “Sangat Praktis”. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan dapat dinyatakan praktis dan mudah digunakan dalam pembelajaran matematika.
3. Keefektifan media pembelajaran menggunakan aplikasi *lectora inspire* dilihat angket respon siswa. Hasil analisis data yang telah dilakukan menunjukkan bahwa memperoleh kategori efektif dan menghasilkan respon positif dalam penerapan media pembelajaran berdasarkan uji lapangan yang telah dilakukan.
4. Peningkatan minat belajar siswa setelah dilakukan proses pembelajaran yang dikembangkan dengan aplikasi *lectora inspire* yaitu hasil penelitian yang dilakukan terhadap siswa mendapat hasil minat belajar sebesar 0,60 yang dikategorikan sedang dalam meningkatkan minat belajar siswa.

## 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan diatas, maka peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut.

1. Media pembelajaran matematika menggunakan aplikasi *lectora inspire* dapat dipertimbangkan sebagai media pembelajaran untuk kegiatan belajar mengajar dalam kelas karena sudah memenuhi kriteria kualitas produk pengembangan media yang baik.
2. Media pembelajaran matematika menggunakan aplikasi *lectora inspire* dapat terus dikembangkan oleh guru pada materi matematika lainnya.

