

## DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan .....	i
Halaman Pernyataan Orisinalitas.....	ii
Halaman Persetujuan Orisinalitas Publikasi Tugas Akhir Skripsi .....	iii
Riwayat Hidup.....	iv
Abstrak.....	v
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi .....	ix
Daftar Gambar .....	xi
Daftar Tabel .....	xii
Daftar Lampiran .....	xiii

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Rumusan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian .....	4
1.7 Defenisi Operasiona .....	4

### BAB II TINJAUAN TEORITIS

2.1 Kerangka Teoritis .....	6
2.1.1 Penelitian Kepustakaan .....	6
2.1.2 Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika.....	7
2.1.3 Model Pembelajaran .....	9
2.1.3.1 Model Pembelajaran <i>Creative Problem Solving</i> (CPS).....	10
2.1.3.2 Langkah-Langkah <i>Creative Problem Solving</i> .....	11
2.1.3.3 Kelebihan-Kelemahan <i>Creative Problem Solving</i> .....	12
2.2 Penelitian Relevan .....	13
2.3 Kerangka Konseptual .....	14

<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	16
3.2 Jenis Penelitian .....	16
3.3 Metode Penelitian.....	16
3.4 Jenis dan Sumber Data .....	17
3.5 Instrumen Penelitian.....	17
3.6 Tahapan Penelitian .....	18
3.7 Teknik Validitas Data.....	18
3.8 Teknik Analisis Data .....	19
3.9 Penelitian Spesifik .....	20
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Hasil Penelitian .....	22
4.2 Pembahasan .....	29
4.2.1 Deskripsi Model <i>CPS</i> Terhadap <i>KPMM</i> .....	33
4.2.2 Hasil Perhitungan <i>Effect Size</i> .....	34
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan.....	36
5.2 Saran .....	36
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	38



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Perhitungan Effect Size .....34



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Interpretasi Effect Size.....	20
Tabel 3.2	Tabel Penelitian Spesifik .....	21
Tabel 3.3	Data Sumber Literatur.....	22



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.	Jurnal 1.....	41
Lampiran 2.	Jurnal 2.....	42
Lampiran 3.	Jurnal 3.....	43
Lampiran 4.	Jurnal 4.....	44
Lampiran 5.	Jurnal 5.....	45
Lampiran 6.	Jurnal 6.....	46
Lampiran 7.	Jurnal 7.....	47
Lampiran 8.	Surat Izin Penelitian.....	48



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY