

DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R. I. 2018. Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1): 98-107
- Aminah, S. 2018. Implementasi model Addie Pada Education Game Pembelajaran Bahasa Inggris (Studi Kasus Pada SMP Negeri 8 Pagaralam). *Jurnal Ilmiah Betrik: Besemeh Teknologi Informasi Dan Komputer*, 9(03): 152-162.
- Amri, Sofan dan Ahmadi, lif Khoiru.2010. *Konstruksi Pengembangan Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka
- Arikunto, S. (2007). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Bandung: Rineka Cipta
- Bintiningtiyas, N & Achmad, L. (2016). Pengembangan Permainan Vermintz Chemistry Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Sistem Periodik Unsur. *Journal Of Chemical Education*, 5(2), 302-308
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. Halaqa: *Islamic Education Journal*, 2019, 3(1): 35-42
- Daryanto. 2013. *Menyusun Modul: Bahan Ajar Untuk Persiapan Guru Dalam Mengajar*. Yogyakarta: Gava Media.99
- Depdiknas. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Depdiknas
- Hamalik, Oemar. 2003. *Media Pendidikan Cetakan VI*. Bandung: PT Citra Aditya Bakti
- Kasihani, K.E.S. 2007. *English for Young learners*. Jakarta: Bumi Aksara
- Mahadewi, Luh Putu Putrini., dkk. 2012. *Media Video Pembelajaran*. Jurusan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha
- Majid, Abdul. 2008. *Perencanaan Pembelajaran (Mengembangkan Standar Kompetensi Guru)*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Mashuri, S. 2019. *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Deepublish
- Mudlofir, A. 2011. *Aplikasi Pengembangan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan dan Bahan Ajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Muhson, A. 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. 8(2): 1-10

- Nazarova, O. B., Pulekha, I. R., Maslennikova, O.Y., & Osipov, Y.V. (2020). Rationale for choosing the model and tool for developing an e-learning course. In *Journal of Physics: Conference Series* 166(1): 1-5
- Nurdyansyah, N (2018). *Pengembangan Bahan Ajar Modul Ilmu Pengetahuan Alam Bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.
- Pamungkas, A. S., Ihsanudin, I., Novaliyosi, N., & Yandari, I. A. V. 2018. Video Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe: Inovasi pada perkuliahan sejarah matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 2(2): 127-135.
- Prasetyanto, P. K., Sulistyawati, R., Adim, F., & Fachrezzi, B, R. 2017. Inovasi Media Pembelajaran Antimonoton Berbasis Visual Learning Style Degan Ecobra. *Ed Ucantional Comic Book With Brain Card*. 1(2): 175-183.
- Rayanto, Yudi H & Sugianti. 2020. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute
- Riyana. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI
- Riyani, Y. 2012. Faktor-faktor yang mempengaruhi prestasi belajar mahasiswa. *Jurnal eksos*. 8(1) 19-25
- Rizki, S & Nego, L. 2016. Pengembangan Bahan Ajar Program Linear Berbasis Kontekstual dan ICT. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 5(2): 137-144
- Rusman, Kurniawan, D & Riyana, C (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesional Guru*. Jakarta
- Siagian, M. D. 2016. Kemampuan Koneksi Matematika Dalam Pembelajaran Matematika. *MES: Journal Of Mathematics Education and Science*. 2(1): 58-67
- Soedjadi. 2000. *Kiat Pendidikan Matematika di Indonesia*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan Nasional
- Suherman. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: UPI Press
- Sugiyono, P. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi, R&D, dan Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sukino & Wilson. 2006. *Matematika SMP*. Jakarta: Erlangga
- Sukmadinata. 2008. *Metode Penelitian Tindakan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Sutarti, T & Edi, I. 2017. *Kiat Sukses Meraih Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Deepublish

Utomo, Dedi Sasmito, Sumarni, Singgih Susilo. 2015. Pengembangan Bahan Ajar E-Learning Berbasis Edmodo Pada Materi Litosfer Kelas X SMA. *Jurnal Pendidikan Geografi*. 20(2): 1-8

Wisada, P. D., & Sudarma, I. K. 2019. Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal Of Education Technology*. 3(3): 140-146

Yudha, S. F. A., Asrul, A., & Kamus, Z. 2016. Pembuatan Bahan Ajar Fisika Berbasis Video Menggunakan Sparkol Videoscribe Untuk Pembelajaran Fisika Kelas X SMA. *Pillar of Physics Education*. 8(1): 153-160.

