

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan kesimpulan yang dapat ditarik adalah peningkatan kemampuan komunikasi matematis siswa dengan menerapkan pembelajaran matematika berbasis etnomatematika pada materi uang. Rata-rata komunikasi matematis siswa mengalami peningkatan dari 43,77 dengan 30 siswa memperoleh nilai  $\geq 65$  pada siklus I menjadi 74,13 dengan 30 siswa memperoleh nilai  $\geq 65$  pada siklus II.

Ada peningkatan kemampuan komunikasi matematis siswa pada setiap aspek komunikasi matematis. Pada aspek representasi kemampuan komunikasi matematis meningkat dari rata-rata 43,33 dengan memperoleh nilai  $\geq 65$  (siklus I) menjadi 68,33 (siklus II) dengan memperoleh nilai  $\geq 65$ .

Pada aspek menggambar kemampuan komunikasi siswa meningkat dari rata-rata 46,66 dengan memperoleh nilai  $\geq 65$  menjadi 80,83 dengan memperoleh nilai  $\geq 65$  pada siklus II.

Pada aspek menulis /menjelaskan kemampuan komunikasi matematis meningkat dari 57,5 dengan memperoleh nilai  $\geq 65$  (siklus I) menjadi 73,33 dengan memperoleh nilai  $\geq 65$  (siklus II).

#### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan dari penelitian ini, maka peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Penerapan pembelajaran matematika berbasis etnomatematika hendaknya dikembangkan oleh guru matematika khususnya guru kelas III matematika SDN 112319 Bulu Sari dalam kegiatan belajar mengajar di kelas baik pada

materi uang maupun materi lainnya guna meningkatkan kemampuan komunikasi siswa.

2. Guru hendaknya membiasakan siswa dengan soal-soal yang memicu siswa untuk berkomunikasi matematis serta menggunakan pembelajaran etnomatematika yang bervariasi agar dapat meningkatkan pembelajaran yang menyenangkan bagi siswa.
3. Bagi sekolah sarana dan prasarana serta fasilitas pembelajaran harus dioptimalkan agar tidak menghambat proses pembelajaran sehingga dapat meningkatkan mutu pendidikan disekolah.
4. Bagi peneliti lain yang ingin melakukan penelitian sejenis dapat menjadikan hasil penelitian ini sebagai informasi untuk hasil yang lebih baik



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY