

## DAFTAR PUSTAKA

- Adam, S. M. T. (2015). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam. *CBI Journal*. 3(2) : 79. Diakses dari <https://www.syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/jeill>
- Aliion, Y & Delialioglu, O. (2019). The Effect of Authentic m-learning Activities on Student Engagement and Motivation. *In British Journal of Educational Technology*, 50(2) : 655-668.
- Anggraini, L., Sri, R.L. & Nursasi, H. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Biologi Berbasis *Adobe Flash CS6* Pada Materi Sistem Sirkulasi Manusia Kelas XI MIPA SMA Nasional Malang. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 10(2): 85-91. Diakses dari <http://journal2.um.ac.id/index.php/jpb/article/view/9095>
- Arikunto, S., (2011), *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2014). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rhineka Cipta.
- Arisetya, D., Elly, D., Hasruddin., (2016), Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Saraf dengan Menggunakan *Adobe Flash CS3* pada Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas, *Jurnal Pendidikan Biologi*, Vol 5 (2): 82-86.
- Asyhari, A & Sa'adah, Q. F (2022), Pengaruh Multimedia *Articulate Storyline 3* Terhadap Kemandirian Belajar Siswa Pada Materi Keanekaragaman Hayati Kelas X di MAN 1 Kudus, *Journal of Educational Integration and Development*, Vol 2 (1): 1-14.
- Azhar, A. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Bates, A. W., Poole, G., (2003), *Effective Teaching With Technology In Higher Education: Foundation For Succes*. San Fransisco: John Wiley & Sons, Inc.
- Darnawati, Jamiludin, Batia, La, Irawaty & Salim. (2019). Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif dengan Aplikasi *Articulate Storyline*. *Jurnnal Pengabdiam Kepada Masyarakat*. 1(1): 10.
- Depdiknas. (2008). *Panduan Penyelenggaraan Pembelajaran Tuntas (Mastery-Learning)* Jakarta: Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah. Direktorat Pembinaan Sekolah. Diakses dari: <http://repositori.kemdikbud.go.id/5657/1/MODUL%20PEDAGOGK%20KK-I%20%28edited%29.pdf>
- Djamarah, S. B. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta

- Emda, A., (2011), Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran Biologi di Sekolah, *Jurnal Ilmiah Didaktika*, Vol. 12, No. 1, Hal 149-162. Diakses dari: <http://jurnal.ar\raniry.ac.id/index.php/didaktika/article/download/444/355>
- Fatikasari, R., Benyamin, M. & Junus, M. (2020). Hasil Belajar Kognitif Siswa Melalui Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Berbantuan Media Simulasi *PhET* Kelas XI IPA SMA Negeri 1 Anggana Materi Fluida Statis. *Jurnal Literasi Pendidikan Fisika*, 1(1): 65- 72. Diakses dari <http://jurnal.fkip.unmul.ac.id/index.php/jpfp/index>
- Hartati & Muhammad, Z. (2019). Pengembangan Buku Paduan Menulis Teks Eksplanasi Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Siswa Kelas V SDN Sidomulyo Kabupaten Purwokerto. *Joyful Learning Journal*. 8(4): 201-206. Diakses dari: <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jlj/article/view/31445>
- Ibrahim, dkk. (2000). Media Pembelajaran: Bahan Sajian Program Akta Mengajar. FIP Universitas Negeri Malang. Diakses dari: <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/article/view/4542>
- Khosiyah, M. & Gunawan. (2019). Pengembangan Media Belajar Berbasis Android Pada Materi Tata Surya Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal PGSD STKIP PGRI Banjarmasin*, 1(2): 168-177. Diakses dari: <https://jurnal.stkipbjm.ac.id/index.php/pgsd/article/download/765/36>
- Kustandi, C & B, Sujipto. (2011). Media Pembelajaran: Manual dan Digital. Bogor: Ghalia Indonesia
- Kustiono. (2010). Media Pembelajaran: Konsep, Nilai Edukatif, Klarifikasi, Praktek Pemanfaatan dan Pengembangan. Semarang: Unnes Press.
- Mi'rojijah, F.L. (2016). Pengembangan Model Berbasis Multirepresentasi Pada Pokok Bahasan Termodinamika. *Prosiding Semnas Pendidikan IPA Pascasarjana UM*.
- Miarso, Y. (2007). Menyemai Benih Teknologi Pendidikan. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Mukminan. (2012). *Makalah Seminar Nasional Teknologi Pendidikan: Teknologi Pendidikan Untuk Peningkatan Kualitas Pembelajaran*. Universitas Tanjungpura, FKIP.
- Muyaroah, S. & Mega, F. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Menggunakan Aplikasi *Adobe Flash CS6* Pada Mata Pelajaran Biologi. *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology*, 6(2): 79-83. Diakses dari <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/ujet/article/view/19336>

- Nana, S. (2017). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya. ISBN 979-514-000-0
- Octavia, A. D., Surjanti, J & Suratman B. (2021). Pengembangan Media *M-Learning* Berbasis Aplikasi *Articulate Storyline* Untuk meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Sekolah Menengah Atas. *Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5) : 2380-2391.
- Oemar, H. (2008). *Teknik Pengukuran dan Evaluasi Pendidikan*. Bandung: Mandar Maju.
- Pratama , A, R. (2018). Al-Barik (Tutorial Gambar Grafik): Suatu Media Pembelajaran Berbasis *Articulate Storyline 2*. *Jurnal AdMathEdu*. 8(2) : 188. Diakses dari <https://www.syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/jeill>
- Purwati, D., Nugroho, A. N. P., (2018) Pengembangan Media Evaluasi Pembelajaran Sejarah Berbasis Google Formulir di SMAN 1 Prambanan, *Jurnal Istorica*, Vol 4 (1)
- Pustekom.kemdikbud.go.id. (2016). *Articulate Storyline Untuk Media Pembelajaran Guru SD*. pustekom.kemdikbud.go.id.
- Rafmana, H., Chotimah, U & Alfiandra. (2018). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Articulate Storyline* untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PKn Kelas XI di SMA Srijaya Negara Palembang. *Jurnal Bhineka Tunggal Ika*. 5(1):53-54. Diakses dari: <https://www.syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/jeill/article/view/7225>
- Rahma, F, I. (2019). Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran Bagi Anak Sekolah Dasar). *Jurnal Studi Islam*. 14(2): 87-99. Diakses dari: <http://ejournal.kopertais4.or.id/tapalkuda/index.php/pwahana/article/view/3608>
- Sadiman, A. S., R. Rahardjo, A. Haryono, & Rahardjito. (2009). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press.
- Santyasa, I. W. (2007). *Landasan Konseptual Media Pembelajaran Prosiding Workshop Media Pembelajaran*. Bali: Universitas Pendidikan Ganesha
- Saputra, I. P. & I Gusti, P. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X TEI di SMK Negeri 2 Probolinggo. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*. 3(2). 275-279. Diakses dari <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-teknik-elektro/article/view/8529/3930>

- Sapitri, D & Bentri, A (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X SMA. *Seminar Nasional Jambore Konseling 3*. 2(1).
- Sardiman A.M. (2011). *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Seels, B., & Rita C. R. (2004). Teknologi Pembelajaran: Definisi dan Kawasannya. Diakses dari: <http://staffnew.uny.ac.id/upload/130682770>
- Setiawan, F. (2015). *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran IPA Terpadu Berbasis Articulate Dengan Tema Global Warming*. Skripsi. FKIP. Universitas Sebelas Maret. Surakarta.
- Siegel, K & Hadi, K. (2017). *Articulate Storyline 360: Beyond the Essentials*. United States: Iconlogic Press.
- Subkhan, E. (2013). *Pengantar Teknologi Pendidikan: Perspektif Paradigmatik dan Multidimensional*. Yogyakarta: Deepublish.
- Tefanao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. 2(2) : 108. Diakses dari <https://www.syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/jeill/article>
- Wibawanto, W. (2007). Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif. Patrang : Penerbit Cerdas Ulet Kreatif. Diakses dari <https://www.syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/jeill/article/view/7225>
- Wijayanto, B. A., dan Estiarto, W. S., (2009), Pembuatan Media Pembelajaran Biologi Sekolah Menengah Tingkat Pertama, *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, Vol 1 (3): 63-70.
- Yasin, A.N. & Ducha, N. (2017). Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI SMA. *Bioedu*, 6(2): 169-174. Diakses dari <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/bioedu/article/view/20868>
- Yumini, S. & Lusia, R. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Diklat Teknik Elektronika Dasar Di SMK Negeri 1 Jetis Mojokerto. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 4(3): 845-849.
- Yohanis, J. Triwiyono & Wigaty, M. (2013). Pengembangan Modul Pembelajaran Bilingual Kelas X Pokok Bahasan Gerak Lurus Di SMA Negeri 3 Jayapura. *Jurnal Ilmu Pendidikan Indonesia*. 1(3): 10-19. Diakses dari: <https://ejournal.uncen.ac.id/index.php/JIPI/article/view/411>