

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan penelitian yang sudah dilaksanakan, sehingga dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis android dalam proses pembelajaran pada materi protista di kelas X MIA SMA Negeri 1 Bilah Hulu berdasarkan penilaian dari tiga indikator yaitu siswa senang, tertarik serta dapat berpikir kritis didapatkan hasil presentase sebesar 75 % dengan kategori baik, artinya dalam proses pembelajaran pada materi protista siswa merasa senang, tertarik, serta mampu berpikir kritis ketika pembelajaran menerapkan media pembelajaran interaktif berbasis android.
2. Terdapat pengaruh media interaktif berbasis android terhadap kemampuan berpikir kritis siswa pada materi Protista dilihat dari nilai rata-rata hasil tes kemampuan berpikir kritis siswa SMA Negeri 1 Bilah Hulu yang diajarkan dengan media interaktif berbasis android lebih tinggi (59,94) jika dibandingkan dengan nilai rata-rata hasil tes kemampuan berpikir kritis yang diajarkan tanpa media interaktif berbasis android (48,47). Dan berdasarkan uji normalitas dan homogenitas nilai signifikan yang didapat lebih besar dari 0,05 serta hasil uji hipotesis menggunakan uji-t didapatkan asymp sig.(2-tailed) sebesar 0,000 dan nilai probabilitas sebesar 0,05 ($0,000 < 0,05$). Berdasarkan deskripsi N-gain kemampuan berpikir kritis dari jumlah keseluruhan siswa kelas eksperimen sebanyak 32 siswa yang memiliki peningkatan kemampuan berpikir kritis kategori sedang sebanyak 28 siswa (87,5%), dan rendah sebanyak 4 orang (12,5%).

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan, terdapat beberapa saran yang dianjurkan yaitu sebagai berikut:

1. Bagi peneliti selanjutnya, diperlukan agar penelitian ini dapat menggunakan inovasi yang baru dan dapat dilaksanakan dengan materi yang lainnya, sebab dalam pengimplementasiannya media interaktif berbasis android dapat digunakan dengan mudah, menarik dan mengikuti perkembangan zaman. Serta sebelum melakukan penelitian sebaiknya peneliti selanjutnya terlebih dahulu melakukan uji prasyarat.
2. Bagi guru pengampu mata pelajaran, diharapkan media pembelajaran interaktif berbasis android pada materi protista ini dapat membantu dalam penyajian materi pembelajaran materi protista.
3. Bagi siswa, diharapkan dapat mempergunakan dan mengimplementasikan media pembelajaran berbasis android ini untuk membantu proses pembelajaran pada materi Protista