

REFERENCES

- Akhiruddin., dkk. (2019). *Belajar dan Pembelajaran*. Kab. Gowa: CV Cahaya Bintang Cemerlang
- Alda, Muhammad. (2020). *Aplikasi CRUD Berbasis Android Dengan Kodular dan Database Airtable*. Bandung: Media Sains Indonesia
- Cahyani, Fieska., Yandri Santoso. (2017). *Fisika untuk SMA Kelas X*. Medan: Quadra
- Crundell, Mike, Geoff Goodwin and Chris Mee. (2014). *Physics second edition*. London: Cambridge
- Fatimah, S., Yusuf Mufti. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran IPA-Fisika Smartphone Berbasis Android sebagai Penguat Karakter Sains Siswa. *Jurnal Kaunia*. 10(1): 59-64
- Faqih, Muhammad. (2020). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android. *Jurnal Bahasa, Sastra dan Pengajaran*. 7(2):27-34
- Halliday, David, Robert Resnick. (2014). *Fundamental Physics*. United State of America: Willey
- Hediansah, Disa, Herman Dwi Surjono. (2019). Building Motivation and Improving Learning Outcomes with Android-based physics books: Education 4.0. *Anatolian Journal of Education*.
- Hendriyani, Yeka., Karmila, Suryani. (2020). *Pemograman Android Teori & Aplikasi*. Pasuruan: Qiara Media
- Masruri, M. Hilmi. (2015). *Buku Pintar Adroid*. Jakarta: PT Alex Media Komputindo

- Maulana, Iwan, Asrowi, Nunuk Suryani. (2020). The Use of Mobile-Based Augmented Reality In Science Learning To Improve Learning Motivation. *Journal of Education Technology & Online Learning*.3(3): 363-371
- Peter, Paul, Roger Hinrichs. (2017). *College Physics*. Houston: Openstax
- Pribadi, Benny A. (2017). *Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Rahmelina, L., Slamet, L., Yusdinul Huda. (2014). Aplikasi Mobile Learning Ilmu Biologi untuk Siswa Kelas X Sekolah Menengah Atas Berbasis Android. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika & Informatika*. 2(2): 64-69
- Resna, Serly Arlen. (2020). Pengaruh Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Aplikasi Appypie Terhadap Hasil Belajar Fisika Siswa di SMK. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Fisika*
- Sepdyana, Ketut Kartini., Nyoman tri Anindia Putra. (2020). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Redoks: Jurnal Pendidikan Kimia dan Ilmu Kimia*
- Siyoto, Sandu., Ali Sodik. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing
- Sunardi, Etsa Indra Irawan. (2007). *Fisika Bilingual untuk SMA/MA Kelas X Semester I dan 2*. Bandung: Yrama Widya
- Suci, Fitra Arista., Heru Kuswanto. (2018). Virtual Physics Laboratory Application Based on the Android Smartphone to Improve Learning Independence and Conceptual Understanding. *International Journal of Instruction*.
- Supardi, U.S., Leonard, Suhendri, H & Rismurdiyati. (2012). Pengaruh Media Pembelajaran Dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Fisika. *Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA*. 2(1): 71-81

- Suryani, Nunuk., Achmad Setiawan., Aditin, Putra. (2020). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Syahputra, Alfa., Eva, Maulina Aritonang. (2014). *Beginning Android Programming with ADT Bundle*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Yektyastuti, Resti., Jaslim Ikhsan. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*. 2(1): 88-99
- Wina, Sanjaya. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Winarsunu, Tulus. 2017. *Statistika dalam Penelitian Psikologi dan Pendidikan*. Malang: UMM Press.

THE
Character Building
UNIVERSITY