

DAFTAR PUSTAKA

- Aksoy, Ramazan. 2011. A Destination Image As a Type of Image and Measuring Destination Image in Tourism (Amasra Case). *European Journal of Social Sciences*. Vol. 20 (3): 478.
- Amri, S. dan Ahmadi, K. 2010. *Konstruksi Pengembangan Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustakarya.
- Anonim. 2012. *Defenition of Computer*. (http://searchwinit.techtarget.com/Definition/0,sid1_gci211829,00.html, diakses: 28 Juni 2015).
- Arikunto, S. 1990. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Bakhtiar, S. 2011. *Biologi untuk SMA dan MA Kelas XI*. Jakarta: PT. Sarana Panca Karya Nusa.
- Borg, W.R. and Gall, M.D. 2003. *Educational Research: An Introduction*. 4th Edition. London: Longman Inc.
- Campbell, A. Neil. 1994. *Biology jilid 1, 2, 3 (terjemahan)*. Jakarta: Erlangga.
- Campbell, Reece, Mitchell, Taylor. 2003. *Biology, Concepts and Connection*. 4th Edition. San Francisco: Benjamin Cummings.
- Connoly, T. and Begg, C. 2008. *Database System: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management*. 3rd Edition. England: Addison-Wesley.
- Crichton, S. and Kopp, G. 2006. Multimedia Technologies, Multiple Intelligences, and Teacher Professional Development in an International Education Project Innovate. *Journal of Online Education*, Vol. 2 (3): 1-6.
- Dale, E. 1969. *Audiovisual Methos in Teaching*. 3rd Edition. New York: The Dryden Press, Holt, Rinehart and Winston, Inc.
- Danim, S. 2010. *Media Komunikasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Darjat. 2009. *Panduan Belajar Flash untuk Pemula: Beraksi dengan Animasi*. Jakarta: Mediakom.
- Dewi, P., Belawati, T., Purwanto, dan Sadjati, I.M. 2004. *Teknologi Pembelajaran: Peningkatan Kualitas Belajar Melalui Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Pusat Teknologi Komunikasi dan Informasi Pendidikan.

- Dokumen Kurikulum 2013. 2012. *Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan*, (Online), (<http://kangmartho.com>, diakses: 10 November 2014).
- Frey, B.A. and Sutton, J.M. 2010. A Model for Developing Multimedia Learning Projects. USA: *MERLOT Journal of Online Learning and Teaching*, Vol. 6 (2): 1-17.
- Hanum, E.L., Purwianingsih, W., Atikah, T., Herlina, I., Yani, R., Peniasiani, D. 2009. *Biologi 2 SMA dan MA Kelas XI*. Jakarta: PT. Remaja Rosdakarya.
- Kemp, J. 1994. *Designing Effective Instruction*. New York: MacMillan Publisher.
- Kiboss, J.K., Ndirangu, M. and Wekesa, E.W. 2004. Effectiveness of a Computer Mediated Simulations Program in School Biology on Pupils' Learning Outcomes in Cell Theory. Kenya: Department of Curriculum and Instruction, Egerton University. *Journal of Science Education and Technology*, Vol. 13 (2): 207-212.
- Lin, H. and Dwyer, F.M. 2010. The Effect of Static and Animated Visualization: A Perspective of Instructional Effectiveness and Efficiency. Taiwan and USA: *Education Tech Research Dev*, Vol. 58 (1): 155-174.
- Majid, A. 2011. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mayer, R.E. 2001. *Multimedia Learning*. New York: Cambridge University Press.
- Miller, K.R. and Levine, J. 1998. *Biology the Living Science*. Texas Edition. USA: Printice Hall, Simon and Schuster Education Group.
- Piaget, J. 1977. *Equilibration of Cognitive Structures*. New York: Viking.
- Prastowo, A. 2011. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva press.
- Pujadi, T. dan Harisno. 2012. Pengembangan Model Perangkat Ajar Berbasis Animasi. *School of Information Systems Binus University*, Vol. 13 (2): 1.
- Rachman, N. 2004. *Intisari Biologi untuk SMU Kelas 1, 2, dan 3*. Bandung: Pustaka Setia.
- Raharjo. 2007. *Multimedia dalam Pembelajaran*, Jakarta. <http://www.diknas.lipi.go.id>, diakses: 28 Juni 2015).
- Rusman, D.K. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Sabri, A. 2005. *Strategi Belajar Mengajar Microteaching*. Jakarta: Quantum Teaching.
- Sadiman, A. 2007. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanaky, H. 2009. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana. 2002. *Metoda Statistik*. Bandung: Tarsito.
- Sugiyono, 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Susilana, R. dan Riyana, C. 2009. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV.Wacana Prima.
- Swajati. 2005. *Media Interaktif*. (Online), (<http://endonesa.wordpress.com>, ajaran-pembelajaran/media-interaktif/.html, diakses: 11 Novemeber 2014).
- Thatcher, J.D. 2006. Computer Animation and Improved Student Comprehension of Basic Science Concepts. Lewisburg: *Department of Structural Biology, West Virginia School of Osteopathic Medicine*, Vol. 106 (1): 12-13.
- Thiagarajan, S. and Semmel, D. 1974. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Minnesota: Leadership Training Institute of Special Education, University of Minnesota.
- Tim Pascasarjana. 2013. *Pedoman Administrasi dan Penulisan Tesis & Disertasi*. Medan: Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan.
- Tjiptono, F. 2011. *Prinsip-Prinsip Total Quality Service*. Yogyakarta: Andi.
- Trianto. 2011. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Wahana Komputer, Tim Penelitian dan Pengembangan. 2006. *Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash 8 Professional*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Wahyu, I. 2006. *Biologi untuk SMA/MA Kelas XI*. Bogor: CV.Regina.
- Yulmaini, dan Septina, N. 2008. *Perangkat Pembelajaran Biologi untuk SMA*. Disajikan dalam Seminar Nasional Informatika. ISSN: 1979-2328. Yogyakarta: Universitas Pembangunan Nasional (UPN) Veteran.