

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto S. (2012). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Edisi 2. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2007). *Media Pembelajaran*, Penerbit: Raja Grafindo Persada, Jakarta
- Asyhar, H.R. (2011). *Kreatif Mengembangkan Medai Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persad (PD) Press Jakarta.
- Bambang Adrianto. 2009. *Pembuatan Animasi Dengan Macromedia Flash 8*. Departemen Pendidikan Nasional
- Bambang Warsita. 2008. *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Chotimah, C. (2008). *Macromedia Flash sebagai Media Pembelajaran*
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Darmawaty, (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Pembelajaran Ekonomi Siswa kelas X SMAN 12 Medan. *Tesis*. Medan: UNIMED.
- Daryanto. (2012). *Media Pembelajaran*. Bandung: Sarana Tutorial Nuraini Sejahtera.
- Deni. (2012). *Tekhnologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Durkin, K. (2005). *Development social psychology. From infancy to old age*. Oxford: Blackwell Publisher Ltd.
- Eltariza, N. (2011). Model Pembelajaran dengan Media pembelajaran Berbasis Blog Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Menggambar Animasi Siswa pada Mata Pelajaran Dasar Macromedia Flash 8. *Jurnal Teknologi Pendidikan, (online)*, 10(2):80-85.
- Gerbang. (2004). <http://www.ipotes.com>. Diakses Senin, tanggal 24 September 2014. Pukul 20.31 WIB.
<http://www.Disabelelies.com> (diakses pada bulan maret 2014).
- Hakim L. (2004). *Cara Ampuh Menguasai Macromedia Flash Professional 8.0*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

- Hamalik. (1994). *Media Pendidikan*. Bandung : Sinar Baru.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Penerbit Pustaka Setia.
- Hasan, S. dan Hamid. (1996). *Pendidikan Ilmu-ilmu Sosial (buku 1)*. Bandung:Jurusan Sejarah FIPS IKIP Bandung.
- Hikmah, Anurrahman, Syahwani Umar. (2001). *Pengembangan multimedia dalam pembelajaran IPS untuk perolehan belajar menghubungkan konsep pada siswa kelas VII Madrasah Tsanawiyah Negeri I Pontianak*. Jurnal.
- Irvansyah, Muhammad. (2012). *Pengertian dan Fungsi Photoshop*. (<http://muhammad-irvansyah.blogspot.com/2012/11/pengertian-dan-fungsi-photoshop.html>), diakses 20 Oktober 2014
- Isjoni. (2007). *Intgrated Learning, Pendekatan Pembelajaran IPS di Pendidikan Dasar*. Bandung : Falah Production.
- Kartono Modjiono dan Damayanti. (1999). *Strategi Mengajar Suatu Tinjauan Pengantar*. Jakarta:Dikti.
- Kean dan Camp. (2002). <http://www.ipotes.com>. Diakses senin, tanggal 24 September 2014. Pukul 20.25 WIB.
- Majid. (2009). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Roesdakarya.
- Molenda, Russel. (1996). *Instructional Media and the New Technologies of Instruction*. Macmilan.
- Pribadi, Benny A, 2001. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat. Prima.
- Purwanto. (2009). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Ridwan. (2005), *Metode dan Teknik Menyusun Tesis*, Penerbit : Alfabeta Bandung.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Penerbit Alfabeta
- Sadiman, S, Arif. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Sumaatmadja, N. (2007). *Konsep Dasar IPS*. Jakarta: universitas Terbuka.

Sudjana, Nana. (2009). *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Roesdakarya.

Sunarya. (2001). <http://www.ipotes.com>. Diakses rabu, tanggal 23 Oktober 2014. Pukul 21.24 WIB.

Suparman, Atwi. (2012). *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: Erlangga.

Susilana. Rudi & Cepi. (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.

Setyosari, Punaji. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.

Syaiful Bahri D. dan Aswan Zain. 1997. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta

Teguh Wahyono. 2006. *Animasi Macromedia Flash 8*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo

Wardhani. (2003). <http://www.ipotes.com>. Diakses Rabu, tanggal 26 September 2014. Pukul 21.05 WIB.

THE
Character Building
UNIVERSITY