

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	11
1.3 Batasan Masalah	11
1.4 Rumusan Masalah	12
1.5 Tujuan Penelitian	13
1.6 Manfaat Penelitian	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA	15
2.1 Hakikat Bahan Ajar	15
2.1.1 Pengertian Bahan Ajar	15
2.1.2 Karakteristik Bahan Ajar	17
2.1.3 Fungsi Bahan Ajar	18
2.1.4 Jenis –jenis Bahan Ajar	19
2.1.5 Prinsip Bahan Ajar	21
2.2 Teks Cerita Rakyat (Hikayat).....	22
2.2.1 Pengertian Teks	22
2.2.2 Pengertian Cerita Rakyat (Hikayat)	23
2.2.3 Ciri-ciri Cerita Rakyat (Hikayat).....	24
2.2.4 Manfaat dan Fungsi Cerita Rakyat (Hikayat)	24
2.2.5 Jenis-jenis Cerita Rakyat (Hikayat)	25
2.2.6 Struktur Cerita Rakyat (Hikayat)	26
2.2.7 Nilai-nilai Dalam Cerita Rakyat (Hikayat)	27
2.3 Pengertian Digital	29
2.3.1 Pengertian <i>Learning Management System</i> (LMS)	30
2.3.2. Kelebihan <i>Learning Management System</i> (LMS)	33
2.3.3 Kekurangan <i>Learning Management System</i> (LMS)	34
2.4 Kerangka Konseptual	34
2.5 Penelitian Relevan.....	36
BAB III METODE PENELITIAN	40
3.1 Jenis Penelitian	40
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	41
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	41
3.4 Definisi Operasional.....	41

3.5 Metode Penelitian	43
3.6 Prosedur Pengembangan	44
3.7 Desain Pengembangan Bahan Ajar Berbentuk Digital (LMS Moodle) Pada Cerita Rakyat (Hikayat)	51
3.8 Teknik Pengumpulan Data	51
3.9 Instrumen Pengumpulan Data.....	52
3.9.1 Instrumen Tanggapan Terhadap Kebutuhan Pengembangan	52
3.9.2 Instrumen Angket Validasi Tim Ahli	54
3.9.3 Instrumen Motivasi Belajar Siswa	55
3.9.4 Tes	56
3.10 Teknik Analisis Data	58
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	60
4.1 Hasil Penelitian	60
4.1.1 Proses Pengembangan Bahan Ajar Cerita Rakyat (Hikayat) Berbentuk Digital	60
4.1.1.1 Studi Pendahuluan	60
a. Analisis Kebutuhan	61
b. Analisis Siswa	62
4.1.1.2 Perencanaan	63
4.1.1.3 Bentuk Pengembangan Produk Awal	65
4.1.2 Data Hasil Validasi	69
4.1.2.1 Data Hasil Validasi Ahli Materi Pembelajaran	69
4.1.2.2 Data Hasil Validasi Ahli Desain Media	77
4.1.2.3 Data Hasil Uji Coba Terbatas (Uji Coba Perorangan)	82
4.1.2.4 Data Hasil Uji Coba Terbatas (Uji Coba Kelompok Kecil)	85
4.1.2.5 Data Hasil Uji Coba Lebih Luas	88
4.1.2.6 Hasil Penilaian Guru Bahasa Indonesia terhadap Bahan Ajar Cerita Rakyat(Hikayat) Berbentuk Digital	90
4.2 Analisis Data Produk	92
4.2.1 Analisis Data Hasil Penilaian Ahli Materi	93
4.2.2 Analisis Data Hasil Penelitian Ahli Media	95
4.2.3 Analisis Data Hasil Uji Coba Perorangan	96
4.3. Revisi Produk	96
a. Revisi Pertama	96
b. Revisi Kedua	97
c. Revisi Ketiga	97
d. Revisi Keempat	97
4.4. Hasil Belajar Siswa	98
4.4.1 Deskripsi <i>Pretest</i> Hasil Belajar Siswa	98
4.4.2 Deskripsi <i>Postest</i> Hasil Belajar Siswa	102
4.5 Pembahasan Hasil Penelitian	108
4.5.1 Kelayakan Bahan Ajar Cerita Rakyat (Hikayat) Berbentuk Digital	110
4.5.2 Efektifitas Pengembangan Bahan Ajar Cerita Rakyat (Hikayat) Berbentuk Digital	113
4.6 Temuan Penelitian	116
4.7 Keterbatasan Penelitian	118

BAB IV KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....	119
5.1 Kesimpulan.....	119
5.2 Implikasi.....	121
5.3 Saran.....	122
DAFTAR PUSTAKA.....	123
LAMPIRAN	127



THE
Character Building
UNIVERSITY