

LISTE DES SCHÈMES

Schème 2.1. Concept ADDIE par Robert Maribe Branch	21
Schème 2.2. Stade de Développement	24
Schème 2.3. Développement du Media d'Apprentissage	28
Schème 3.1. Procédure de Développement du Media <i>Augmented Reality</i>	33
Schème 4.1. Étapes du Traitement	89

