

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, M. (2005). *Perencanaan Pembelajaran*, Bandung: Remaja Rosdakarya
- Abdul, Majid.(2013). *Strategi Pembelajaran*. PT Remaja Rosdakarya. Bandung
- Affandi, M.(2013). *Model dan Metode Pembelajaran di Sekolah*. Semarang. Sultan Agung Press
- Agus, S. (2011). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Pustaka Pelajar. Yogyakarta
- Ahmad, R & Nana Sudjana. (2013). *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Aji, S. (2005). *"Pengantar Teknologi Informasi"*. Edisi Pertama. Penerbit Salemba Empat. Jakarta
- Alma, B, dkk. (2010). *Pembelajaran Studi Sosial*. Bandung: Alfabeta.
- Arief, dkk. (2012). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Cahyadi, A.(2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Serang. Penerbit Laksita Indonesia
- Djamaluddin, A. (2019). *Belajar dan Pembelajaran, 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis*. CV. Kaaffah Learning Centre. Pare-pare Sulawesi Selatan.
- Dongoran, Misahradarsi. (2018). *Pengaruh Model Project Based Learning Dan Discovery Learning Terhadap Hasil Belajar Ipa Biologi, Keterampilan Proses Sains Dan Sikap Ilmiah Siswa Kelas VIII Smp Negeri 1 Bangunpurba Tahun Pembelajaran 2015/2016*. Tesis. Universitas Negeri Medan
- Emzir. (2012). *Metodologi Penelitian Kualitatif Analisis Data*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Falahudin, Iwan. 2014. *Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran*. Jurnal Lingkar

Widya Iswara. Edisi 1 No 4 Oktober-Desember 2014 p 104-117'

Fathurrohman, M. (2016). *Model-model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media

Fauzi, R. (2021). *Pengaruh Media Pembelajaran Aplikasi Cisco Packet Tracer terhadap Minat Belajar Siswa Kelas XI TKJ Pada Mata Pelajaran Jaringan Berbasis Luas (WAN) Di SMK Negeri 1 Sipirok*. Jurnal Vinertek Vol.1 No.3 Edisi Oktober 2021

Fredericks, J.A., & McColskey, W. 2012. *The measurement of student engagement , journal of college student self report instrument*. In Handbook of research on student engagement. Boston

Fredericks, Jennifer A., Phyllis C. Blumenfeld, and Alison H. Paris. *School Engangement: Potential of the Concept, State of the Evidence*. Review of Educational Research

Guntur, Setiawan. 2002. *Implementasi dalam Birokrasi Pembangunan*. Balai Pustaka. Jakarta

Hasibuan, J.J dan Moedjiono. 2009. *Proses Belajar Mengajar*. PT. Remaja Rosdakarya. Bandung

<https://bertema.com/sintaks-model-project-based-learning-dalampembelajaran>

Idrus, L. 2019. *Evaluasi dalam Proses Pembelajaran*. Adara-Jurnal Manajemen Pendidikan Islam. Vol. 9 No.2 Agustus

Iman, F. (2021). *Pengenalan Dasar Aplikasi Jaringan Cisco Kepada Siswa SMK Puspita Bangsa*. Jurnal Kreativitas Mahasiswa Informatika. Volume 2 Nomor 2 Tahun 2021

Jamila, (2021). *Problematika Guru dan Siswa dalam Proses Pembelajaran Darig pada Masa Pandemi Covid-19 di UPTD SMP Negeri 1 Parepare*. Jurnal Pendidikan Sosial dan Budaya. Vol 3 No 2, 2021.

Juliardi, M.(2020). *Merancang Simulasi Jaringan Menggunakan Cisco Packet Tracer Berbasis Android*. Journal of Computer and Information Technology. Vol. 4, No. 1, Agustus 2020, Pages 1-10

Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya

Lestari, T.(2015). *Peningkatan Hasil Belajar Kompetensi Dasar menyajikan Contoh Ilustrasi Dengan Model Pembelajaran Project Based Learning dan Metode Pembelajaran Demonstrasi Bagi Peserta didik Kelas XI Multimedia*

SMK Muhammadiyah Wonosari. Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.

Liana, M. (2022). *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Teknologi Jaringan Berbasis Luas (WAN) melalui Penerapan Model Pembelajaran Project Based Learning Menggunakan Aplikasi QR-Code*. Jurnal Ilmu Pendidikan Volume 4 Nomor 1 Tahun 2022. <https://edukatif.org/index.php/edukatif/index>

M. Dimiyati, Mahmud. 2009. *Psikologi Pendidikan Suatu Terapan*. BPFE. Yogyakarta

Martias. (2020). *Penerapan Jaringan Virtual Local Area Network dengan Cisco Packet Tracer*. Jurnal Inovasi dan Sains Teknik Elektro Vol 1 No 1 Mei 2020

Masnur, M (2007). *KTSP Pembelajaran Berbasis Kompetensi dan Konteksual*, Jakarta: bumi aksara

Maulana, D. (2014). *Model-Model Pembelajaran Inovatif*, Lampung: Lembaga Penjaminan Mutu Pendidikan Provinsi Lampung

Mudjiono. (2006) . *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.

Mulyasa. (2014). *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Mutry, Yuli. 2019. *Perbandingan Hasil Belajar Teks Biografi Menggunakan Model Project Based Learning (PjBL) Dengan Discovery Learning Pada Siswa Kelas X MAN 3 Kota Banda Aceh*. Skripsi. Sekolah Tinggi Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Bina Bangsa Getsempena. Banda Aceh

Nana. (2008). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Noviansyah, A. (2019). *Objek Assesment, Pengetahuan, Sikap dan Keterampilan*. Journal of Chemical Information and Modeling, 53(9), 1689–1699. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>

Nurdin, Usman. 2002. *Konteks Implementasi Berbasis Kurikulum* . Grasindo. Jakarta

Nurgiyantoro, dkk. (2012). *Statistika Terapan*. Jogyaakarta: Gajah Mada University Press.

- Punaji, S. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta:Kencana Prenadamedia Group.
- Ramzi, M. (2013). *LKP: Rancang Bangun Aplikasi Penjadwalan Mata Pelajaran Berbasis Web pada SMK Negeri 1 Cerme*. Surabaya: STIKOM.
- Rusman. (2011). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Sari, A.O.,&Nuari, E. (2017). *Rancang bangun sistem informasi persediaan barang berbasis web dengan Metode Fast (Frame work for the applications)*. Jurnal Pilar Nusa Mandiri, 13(2), 261-266
- Setyawan, H. (2011). *Pengertian, Kelebihan dan Kelemahan Metode Ceramah*. <http://zonainfosemua.blogspot.com/2011/01/pengertian-kelebihan-dan-kekurangan.html>
- Sharon E. (2011). *Intrucsional Technilogy & Media For Learning Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana
- Siswoyo, D. (2011). *Ilmu Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press
- Slameto. 2010. Slameto. *Belajar dan faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran V2.1*. Retrieved April13, 2019, from ResearchGate: https://www.researchgate.net/publication/329656294_Instrumen_Penilaian_Multimedia_Pembelajaran_V21
- Sudjana. (2005). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito
- Sugiyono. (2015), *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif dan R&D*. Bandung. Penerbit Alfabeta
- Suharsimi, A. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*, Yogyakarta: PT. Pustaka Insan Madani
- Sumarmi. (2012). *Model-model Pembelajaran Geografi*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Suyitno. (2016). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta didik SMK*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan.Vol.23,No.1:102

Syani, M., & Werstantia, N. (2018). *Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Penggunaan Perangkat mobile saat ini sudah cukup luas di berbagai kalangan . Khususnya android , dimana android merupakan sistem operasi yang sangat populer digunakan diberbagai macam vendor perangkat mobile saat ini*, 1(September), 86–95

Trianto. (2012). *Model Pembelajaran Terpadu: Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KPS)*. Jakarta: Bumi Aksara

Wena, M. (2011). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer*. Jakarta: Bumi Aksara.

