

ABSTRACT

ELIA MANIK BR GINTING. The Influence of Make A Match Models Assisted by Interactive Multimedia on Learning Outcomes of Theme 1 Class IV SD Negeri 101766 Bandar Setia T.A 2022/2023". Thesis. Department of Elementary School Teacher Education, Faculty of Education, Medan State University, 2022.

The problem in this research is the low student learning outcomes in thematic learning in class IV. The purpose of this study was to determine whether there was an effect of the Make A Match Model Learning Model Assisted by Interactive Multimedia on the learning outcomes of class IV theme 1 SD Negeri 101766 Bandar Setia T.A 2022/2023. This research is a quantitative research with a quasi-experimental approach (Quasi Experimental). The population of this study were all fourth grade students of SD Negeri 101766 Bandar Setia. The sample of this research is class IVA and IVB or 44 students. The sampling technique used is purposive sampling. The instrument in this research is a test of learning outcomes in the form of multiple choice questions as many as 20 questions which have been tested for validity, reliability, level of difficulty and test of differentiating power of test questions. The data analysis technique used is normality test, and hypothesis testing using the t test formula using the Independent sample t test. The results of the study based on the analysis of the comparison test, the average pretest score for the experimental class was 49.79 while the posttest average score for the experimental class was 83.13. The results of the calculation of the hypothesis obtained from the Independent sample t test is 0.012, it can be said that $0.012 < \text{sig } 0.05$ or the value of $t_{\text{count}} > t_{\text{table}}$ is $2.636 > 2.018$ at a significant level of 5% and $= 0.05$ which means H_0 is rejected and H_a accepted. This means that the hypothesis in this study can be accepted and it is stated that there is an effect of the Make A Match Model Assisted by Interactive Multimedia on the learning outcomes of theme 1 grade IV SD Negeri 101766 Bandar Setia T.A.2022/2023.

Keywords : Make A Match Model Assisted by Interactive Multimedia, Learning Outcomes

ABSTRAK

ELIA MANIK BR GINTING. Pengaruh Model *Make A Match* Berbantuan Multimedia Interaktif Terhadap Hasil Belajar Tema 1 Kelas IV SD Negeri 101766 Bandar Setia T.A 2022/2023. Skripsi. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Medan, 2022.

Permasalahan yang terdapat dalam penelitian ini adalah rendahnya hasil belajar siswa pada pembelajaran tematik di kelas IV. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui apakah ada pengaruh model pembelajaran Model *Make A Match* Berbantuan Multimedia Interaktif terhadap hasil belajar tema 1 kelas IV SD Negeri 101766 Bandar Setia T.A 2022/2023. Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif dengan pendekatan eksperimen semu (*Quasi Eksperimen Semu*). Populasi penelitian ini adalah seluruh siswa kelas IV SD Negeri 101766 Bandar Setia. Sampel dari penelitian ini adalah kelas IVA dan IVB atau sebanyak 44 orang siswa. Teknik sampling yang digunakan adalah *Purposive Sampling* . Instrument dalam penelitian ini adalah tes hasil belajar dalam bentuk soal pilihan berganda sebanyak 20 soal yang terlebih dahulu telah diuji validitas, reliabilitasnya, tingkat kesukaran serta uji daya beda soal tes. Teknik analisis data yang digunakan adalah uji normalitas, dan uji hipotesis dengan menggunakan rumus uji t dengan menggunakan uji *Independent sample t test*. Hasil penelitian berdasarkan analisis uji perbandingan rata-rata nilai *pretest* kelas eksperimen diperoleh 49,79 sementara perolehan nilai rata-rata *posttest* pada kelas eksperimen adalah 83,13. Hasil perhitungan hipotesis yang diperoleh dari uji Independent sample t test yaitu 0,012, dapat dikatakan bahwa $0,012 < sig,0,05$ atau diperoleh nilai $t_{hitung} > t_{tabel}$ yaitu $2,636 > 2,018$ pada tarat signifikan 5% dan $\alpha = 0,05$ yang artinya H_0 ditolak dan H_a diterima. Hal ini berarti hipotesis dalam penelitian ini dapat diterima dan dinyatakan bahwa terdapat Pengaruh Model *Make A Match* Berbantuan Multimedia Interaktif terhadap hasil belajar tema 1 kelas IV SD Negeri 101766 Bandar Setia T.A.2022/2023.

Kata Kunci : Model *Make A Match* Berbantuan Multimedia Interaktif, Hasil Belajar



THE
Character Building
UNIVERSITY