

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identitas Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN TEORI.....	9
2.1 Kajian Teoretis.....	9
2.1.1 Deskripsi Pengembangan.....	9
2.1.1.1 Pengertian Pengembangan.....	9
2.1.1.2 Model Penelitian dan Pengembangan.....	9
2.1.2 Hakikat Media Pembelajaran.....	10
2.1.2.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	10
2.1.2.2 Fungsi Media Pembelajaran.....	11
2.1.2.3 Keterbatasan Media Pembelajaran.....	12
2.1.2.4 Kedudukan Media Pembelajaran.....	13
2.1.3 <i>Digital Fishbone</i>	15
2.1.3.1 Pengertian <i>Digital Fishbone</i>	15
2.1.3.2 Kekurangan dan Kelebihan <i>Digital Fishbone</i>	16
2.1.4 Hasil Belajar.....	17
2.1.4.1 Pengertian Hasil Belajar.....	17
2.1.4.2 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	18
2.1.5 Hakikat Pembelajaran Tematik.....	19
2.1.5.1 Pengertian Pembelajaran Tematik.....	19
2.1.5.2 Prinsip Pembelajaran Tematik.....	20
2.1.5.3 Pembelajaran Tematik Sekolah Dasar Kelas V.....	21
2.2 Penelitian yang Relevan.....	22
2.3 Kerangka Berpikir.....	23
BAB III METODE PENELITIAN.....	25
3.1 Jenis Penelitian.....	25
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	25
3.3 Subjek dan Objek Penelitian.....	26
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	26
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	29
3.5.1 Angket.....	29
3.5.2 Tes Soal.....	29

3.5.3 Dokumentasi.....	29
3.6 Instrumen Penelitian.....	30
3.6.1 Instrumen Validasi.....	30
3.6.1.1 Validasi Ahli Materi Media.....	30
3.6.1.2 Validasi Ahli Desain Media.....	31
3.6.1.3 Validasi Ahli Praktikalitas.....	32
3.6.1.4 Validasi Respon Siswa.....	33
3.7 Teknik Analisis Data.....	34
3.7.1 Data Kualitatif.....	34
3.7.2 Data Kuantitatif.....	35
3.7.2.1 Analisis Hasil Instrumen Validasi Ahli.....	35
3.7.2.2 Analisis Respon Siswa.....	36
3.7.2.3 Analisis Keefektifan Media.....	37
3.8 Jadwal Penelitian.....	41
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	42
4.1 Deskripsi Tempat dan Lokasi Penelitian.....	42
4.2 Analisis Data dan Hasil Penelitian.....	42
4.2.1 Hasil Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	42
4.2.1.1 Analisis Kebutuhan.....	43
4.2.1.2 Analisis Siswa.....	44
4.2.1.3 Analisis Perangkat Pembelajaran.....	44
4.2.1.4 Analisis Kurikulum dan Materi.....	44
4.2.2 Hasil Tahap Desain (<i>Design</i>).....	45
4.2.3 Hasil Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	52
4.2.3.1 Pembuatan Produk Media <i>Digital Fishbone</i>	52
4.2.3.2 Hasil Instrumen Validasi Ahli Materi dan Ahli Media.....	52
4.2.3.3 Hasil Revisi Produk.....	58
4.2.4 Hasil Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	58
4.2.5 Hasil Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	64
4.2.5.1 Penilaian Produk Setiap Tahapan.....	64
4.2.5.1.1 Penilaian Validasi Ahli Materi.....	64
4.2.5.1.2 Penilaian Validasi Ahli Media.....	66
4.2.5.1.3 Penilaian Praktisi.....	66
4.2.5.1.4 Penilaian Efektivitas Siswa.....	67
4.2.5.2 Produk Akhir.....	68
4.3 Pembahasan.....	68
4.3.1 Pengembangan Media <i>Digital Fishbone</i>	68
4.3.2 Kelayakan Produk Media <i>Digital Fishbone</i>	71
4.3.3 Keterbaasan Penelitian.....	73
BAB V KESSIMPULAN DAN SARAN.....	74
5.1 Kesimpulan.....	74
5.2 Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA.....	77
LAMPIRAN.....	79