

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Bedasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan bahwa terdapat pengaruh terhadap hasil belajar Matematika dengan menerapkan strategi *Index Card Match* di kelas IVb di SDN 064973 Bhayangkara. Berdasarkan analisis statistik deskriptif perolehan rata-rata nilai *pretest* diperoleh 60,43, belum mencapai KKM, sementara perolehan nilai rata-rata *posttest* yaitu 79,43 telah mencapai KKM. Kemudian berdasarkan perhitungan uji t dengan taraf signifikan  $\alpha = 0,05$  dengan nilai signifikansi yaitu 0,0 yang nilainya lebih kecil dari 0,05 ( $0,0 < 0,05$ ), kemudian diperoleh Thitung bernilai negatif yaitu -21,998. Thitung bernilai negatif ini disebabkan karena nilai rata-rata hasil belajar *pretest* lebih rendah dari nilai rata-rata hasil belajar *posttest*. Dalam hal ini nilai Thitung negatif dapat bermakna positif. Disimpulkan bahwa ada pengaruh strategi pembelajaran *Index Card Match* terhadap hasil belajar siswa kelas IVb di SDN 064973 Bhayangkara T.A. 2021/2022.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian, maka peneliti dapat memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi sekolah, penerapan strategi pembelajaran *Index Card Match* hendaknya dapat memberikasn kesempatan bagi guru untuk menerapkan pembelajaran yang lebih menarik dan kreatif.

2. Bagi guru, pembelajaran yang dilakukan dengan menggunakan strategi pembelajaran *Index Card Match* sangat baik digunakan untuk meningkatkan hasil belajar siswa sehingga diharapkan dapat diterapkan pada materi yang lain, serta ketika menerapkan strategi *Index Card Match* ini, guru membuat perencanaan yang matang, sehingga pembelajaran dapat terjadi sesuai dengan yang direncanakan dan pemanfaatan waktu menjadi lebih efektif.
3. Bagi peneliti selanjutnya, agar dapat melanjutkan dan mengembangkan penelitian untuk mengukur variabel lain selain hasil belajar dengan sampel yang berbeda dan pada materi yang lainnya agar hasilnya lebih meyakinkan dalam penerapan strategi pembelajaran *Index Card Match*.