

## ABSTRACT

**MUHAMMAD RIDHO ENGGAR PRASTIO. NIM: 1173311084. Development of Character-Based Digital Comic Media Theme 8 on Civics Learning Materials in Class IV SD Negeri 104209 Saentis Village. Thesis Study Program PGSD FIP UNIMED. 2022.**

Education is a conscious and planned effort made to create a learning atmosphere and learning process with the aim of activating students in developing their potential to have religious spiritual strength, self-control, personality, intelligence, noble character, and skills needed by themselves, society, nation and state. The problem in this study is the lack of understanding of teachers in developing and using learning media, especially in thematic learning, especially PPKn content, teachers still use image media and have never developed technology-based media. This research was conducted on fourth grade students of SD Negeri 104209 Saentis Village. The purpose of this study was to determine the feasibility, effectiveness and practicality of the media in the form of adobe photoshop-based learning comics on PPKn content. This research is a type of development research (Research and Development) using the ADDIE development model which consists of 5 stages, namely the Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation stages. The results showed that the learning comic media based on adobe photoshop on PPKn content with the percentage level of eligibility given by media experts was 94% so it was said to be "Very Eligible". The results of the validation by material experts in the first stage with a percentage level of 64% but in the second stage it changed to 95% so it was said to be "Very Eligible". Student responses to this media can be seen from the respondent's questionnaire with an eligibility percentage of 91% so that it can be said "Very Eligible". Therefore, it can be concluded that the adobe photoshop-based comics media that contains PPKn material for the environment where I live in class IV SD Negeri 104209 Saentis Village is suitable for use by students during the learning process.

***Keywords: Learning, Comics, Development***

## ABSTRAK

**MUHAMMAD RIDHO ENGGAR PRASTIO. NIM: 1173311084. Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Karakter Tema 8 Pada Materi Pembelajaran PPKn Di Kelas IV SD Negeri 104209 Desa Saentis. Skripsi Program Studi Studi PGSD FIP UNIMED. 2022.**

Pendidikan merupakan usaha sadar dan terencana yang dilakukan untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran dengan tujuan mengaktifkan siswa dalam mengembangkan potensinya untuk memiliki kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan dirinya, masyarakat, bangsa dan negara. Masalah dalam penelitian ini adalah kurangnya pemahaman guru dalam mengembangkan dan menggunakan media pembelajaran terutama pada pembelajaran tematik khususnya muatan PPKn, guru masih menggunakan media gambar dan belum pernah mengembangkan media berbasis teknologi. Penelitian ini dilaksanakan pada siswa kelas IV SD Negeri 104209 Desa Saentis. Tujuan dari penelitian ini dilakukan untuk mengetahui kelayakan, keefektifan dan kepraktisan media berupa komik pembelajaran berbasis *adobe photoshop* pada muatan PPKn. Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (*Research and Development*) dengan menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan, yaitu tahap *Analysis* (Analisis), *Design* (Desain), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (Implementasi), dan *Evaluation* (Evaluasi). Hasil penelitian menunjukkan media komik pembelajaran berbasis *adobe photoshop* pada muatan PPKn dengan tingkat persentase kelayakan yang diberikan oleh ahli media sebesar 94% sehingga dikatakan “Sangat Layak”. Hasil validasi oleh ahli materi pada tahap pertama dengan tingkat persentase sebesar 64% namun pada tahap kedua berubah menjadi 95% sehingga dikatakan “Sangat Layak”. Respon siswa terhadap media ini dilihat dari angket responden dengan persentase kelayakan 91% sehingga dapat dikatakan “Sangat Layak”. Maka dari itu dapat disimpulkan bahwa media komik berbasis *adobe photoshop* muatan PPKn materi lingkungan tempat tinggalku pada kelas IV SD Negeri 104209 Desa Saentis layak digunakan oleh siswa saat proses pembelajaran.

**Kata Kunci : Pembelajaran, Komik, Pengembangan**