

ABSTRAK

Sri Utami: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* (MediPAR) Pada Materi Konektivitas Internet Kelas X Desain Komunikasi Visual Di SMK Tritech Informatika Medan. Skripsi Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan Tahun 2023.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan dan efektivitas media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* (MediPAR) pada materi konektivitas internet di kelas X Desain Komunikasi Visual Executive Di SMK Tritech Informatika Medan.

Penelitian ini dilaksanakan di SMK Tritech Informatika Medan. Populasi dalam penelitian ini yakni siswa siswi kelas X desain komunikasi visual di SMK Tritech Informatika Medan berjumlah 20 siswa. Jenis penelitian ini adalah *Research and Development (R and D)* dengan model pengembangan ADDIE. Prosedur penelitian akan dilakukan melalui 5 tahap yaitu tahap pengumpulan data dan informasi, tahap perencanaan pengembangan media, tahap pengembangan media pembelajaran, tahap uji coba produk dan evaluasi.

Hasil penelitian dan kesimpulan dalam penelitian ini yakni: Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* (MediPAR) untuk siswa kelas X Desain Komunikasi Visual di SMK Tritech Informatika Medan berada dikategori “Sangat Layak” sebagai media pembelajaran. Hal tersebut terbukti dengan skor yang diperoleh dari ahli media sebesar 4,36 (Sangat Layak), skor yang diperoleh dari ahli materi sebesar 4,34 (Sangat Layak), dan skor yang diperoleh dari pengguna sebesar 4,49 (Sangat Layak). Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* (MediPAR) untuk siswa kelas X Desain Komunikasi Visual di SMK Tritech Informatika Medan berada dikategori “Efektif” sebagai media pembelajaran. Hal tersebut terbukti dengan hasil dari uji normalitas gain yang memperoleh skor 85,75 dimana jika skor uji normalitas gain > 76 maka berada di kategori efektif.

Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality*.

ABSTRACT

Sri Utami: *Development of Augmented Reality-Based Learning Media (MediPAR) on Class X Internet Connectivity Material Visual Communication Design at SMK Tritech Informatika Medan. Thesis of Informatics and Computer Technology Education Study Program, Faculty of Engineering, Medan State University in 2023.*

This study aims to determine the feasibility and effectiveness of Augmented Reality-based learning media (MediPAR) on internet connectivity material in class X Visual Executive Communication Design at SMK Tritech Informatika Medan. This research was conducted at SMK Tritech Informatika Medan. The population in this study, namely class X visual communication design students at SMK Tritech Informatika Medan, amounted to 20 students. This type of research is Research and Development (R and D) with an ADDIE development model. The research procedure will be carried out through 5 stages, namely the data and information collection stage, the media development planning stage, the learning media development stage, the product trial and evaluation stage.

The results of the research and conclusions in this study are: The feasibility of Augmented Reality-Based Learning Media (MediPAR) for class X Visual Communication Design students at SMK Tritech Informatika Medan is categorized as "Very Feasible" as a learning medium. This is proven by the score obtained from media experts of 4.36 (Very Worthy), the score obtained from material experts of 4.34 (Very Decent), and the score obtained from users of 4.49 (Very Decent). The effectiveness of Augmented Reality-Based Learning Media (MediPAR) for class X Visual Communication Design students at SMK Tritech Informatika Medan is categorized as "Effective" as a learning medium. This is proven by the results of the normality gain test which obtained a score of 85.75 where if the normality gain test score > 76 then it is in the effective category.

Keywords: Development, Augmented Reality-Based Learning Media.

THE
Character Building
UNIVERSITY