

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur saya panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena dengan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir Skripsi untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer, Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Interakti Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X SMK Grafika Bina Media Medan”.

Tugas Akhir Skripsi ini dapat terselesaikan tidak lepas dari bantuan dan kerjasama dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang tiada terhingga kepada dosen pembimbing skripsi yaitu Bapak Dr. Adi Sutopo, M.Pd., M.T., IPM. yang memberikan arahan serta bimbingan kepada penulis selama penyusunan Tugas Akhir Skripsi ini, dan penghargaan yang teramat tulus kepada kedua orangtua yang sangat saya cintai dan banggakan yaitu Bapak Darma Jaya Siregar dan Ibu Riris br. Tobing, serta Enni Nova Debora Siregar atas doa, kasih sayang, dukungan dan segala pengorbanan yang diberikan kepada penulis. Tidak lupa juga penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Syamsul Gultom, SKM., M.Kes, selaku Rektor Universitas Negeri Medan.
2. Bapak Prof. Dr. Harun Sitompul, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
3. Bapak Dr. Zulkifli Matondang, M.Si, selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
4. Bapak Dr. Adi Sutopo, M.Pd., M.T., IPM., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan sekaligus Dosen Pembimbing dalam penelitian ini.
5. Bapak Marwan Affandi, S.T., M.T. selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.

6. Bapak Dr. Amirhud Dalimunthe, S.T., M.Kom, selaku Ketua Prodi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer dan Dosen Pembimbing Akademik sekaligus narasumber dalam penelitian ini.
7. Bapak Drs. Marsangkap Silitonga, M.Pd. dan Bapak Harvei Desmon Hutahaean, S.Kom., M.Kom., selaku narasumber dalam penelitian ini.
8. Bapak Ali Akbar Lubis, S.Kom., M.TI., Ibu Reni Rahmadani, S.Kom., M.Kom., dan Ibu Ressay Dwitias Sari, ST., M.T.I., IPM, selaku Ahli Media dan Ahli Materi.
9. Bapak Midian Y Naibaho, S.T. selaku Kepala Sekolah SMK Swasta Grafika Bina Media Medan yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan penelitian.
10. Bapak Octavianus Barus, S.Kom, selaku guru pengampu Mata Pelajaran Pemrograman Dasar di SMK Swasta Grafika Bina Media Medan sekaligus Ahli Materi.
11. Teman-teman, terkhusus Mahasiswa Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer 2017 kelas B, teman-teman Kesya Kost, teman-teman Mutiara Palace Kost, teman-teman Serdadu Abdiel dan lainnya yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan doa dan semangat selama penulisan skripsi ini.
12. Bapak/Ibu guru serta adik-adik SMK Swasta Grafika Bina Media Medan dan semua pihak yang telah membantu kelancaran penelitian.

Penulis menyadari masih terdapat kekurangan di dalam penulisan Tugas Akhir Skripsi ini. Oleh karena itu, saran dan kritik sangat penulis harapkan. Semoga Tugas Akhir Skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Medan, Januari 2023

Penulis,

Randolf T.N Siregar

NIM. 5173151029