

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Hierarchy pembelajaran berorientasi <i>inquiry</i>	16
Gambar 2.2. Sintak Pembelajaran Demonstrasi Interaktif	18
Gambar 2.3. Aplikasi Unity	21
Gambar 2.4. Gambar Android	22
Gambar 2.5. Adobe Photoshop	23
Gambar 2.6. Adobe Illustrator	24
Gambar 2.7. Kerangka Berpikir	27
Gambar 2.8. UI Home dan UI Menu	30
Gambar 3.1. Metode Agile	33
Gambar 3.2. Konsep Media ID	34
Gambar 3.3. Pemrograman C-Sharp	36
Gambar 3.4. Flowchart Pembelajaran ID	39
Gambar 3.5. Off Connection Flowchart Gambar 2.4	40
Gambar 3.6. Use Case Aplikasi	42
Gambar 3.7. Rancangan Prosedur penelitian	43
Gambar 4.1 Tampilan <i>Load Screen</i>	62
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama	63
Gambar 4.3 Tampilan <i>Introduction</i>	66
Gambar 4.4 Tampilan Simulasi ID	67
Gambar 4.5 Tampilan Materi	68
Gambar 4.6 Tampilan Video	69
Gambar 4.7 Tampilan Galeri	70
Gambar 4.8 Tampilan Quiz	71
Gambar 4.9 Tampilan <i>EVA Result test</i>	72
Gambar 4.10 Tampilan Pengaturan dan Profil	73
Gambar 4.11 Tampilan Bantuan dan Panduan	74
Gambar 4.12 Diagram Perbandingan nilai <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i>	90