

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PENYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Masalah	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Kajian Teoritis	8
2.1.1 Modul.....	8
2.1.2 Praktikum.....	9
2.1.3 Modul Praktikum	10
2.1.4 <i>Jobsheet</i>	15
2.1.5 Perangkat Lunak Pendukung dalam Pengembangan Modul Praktikum	15
2.1.6 Materi Pemrograman Dasar Bahasa C++	17
2.2 Penelitian yang Relevan	19
2.3 Kerangka Berpikir	22
2.4 Desain Produk	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	25
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	25
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	25
3.3 Model Pengembangan	25
3.4 Rancangan Produk.....	27
3.5 Prosedur Penelitian.....	30
3.6 Teknik dan Instrumen Pengumpul Data.....	31
3.6.1 Teknik Pengumpulan Data.....	31
3.6.2 Instrumen Pengumpulan Data.....	33

3.7 Teknik Analisis Data	36
3.7.1 Analisis Uji Kelayakan	36
3.7.1.1 Analisis Uji Akseptabilitas Pengguna	39
3.7.2 Analisis Uji Efektivitas Produk	40
3.7.2.1 Analisis Uji Validitas Butir Soal	40
3.7.2.2 Analisis Uji Reliabilitas	41
3.7.2.3 Analisis Kesukaran Soal	42
3.7.2.4 Analisis Daya Pembeda	43
3.7.2.5 Analisis Uji Efektivitas	44
3.7.2.6 Uji Normalitas	44
3.7.2.7 Uji Homogenitas	45
3.7.2.8 Uji – t	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	47
4.1 Deskripsi Produk Pengembangan	47
4.2 Uji Kelayakan Produk	64
4.2.1 Uji kelayakan Konten Produk	64
4.2.2 Uji Akseptabilitas Pengguna Produk	74
4.3 Uji Efektivitas Produk	76
4.3.1 Uji Validitas Butir Soal	76
4.3.2 Uji Reliabilitas	79
4.3.3 Tingkat Kesukaran Soal	79
4.3.4 Daya Pembeda	80
4.3.5 Uji Efektivitas	81
4.3.6 Uji Normalitas	84
4.3.7 Uji Homogenitas	84
4.3.8 Uji – t	85
4.4 Pembahasan dan Temuan Penelitian	86
4.5 Keterbatasan Penelitian	91
BAB V PENUTUP	92
5.1 Kesimpulan	92
5.2 Implikasi	93
5.3 Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	94