

ABSTRAK

Arya Umbu Orah Zebua: *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Motion Graphic Berbasis Adobe Animate Mata Pelajaran Pemrograman Dasar SMK Telkom Medan*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2022.

Media pembelajaran merupakan wahana dan penyampaian informasi atau pesan pembelajaran pada siswa. Dengan adanya media pada proses belajar mengajar, diharapkan dapat membantu guru dalam meningkatkan prestasi belajar pada siswa. media pembelajaran selalu mengalami perkembangan seiring perkembangan teknologi. Sebagai salah satu contohnya penggunaan media pembelajaran interaktif untuk proses pembelajaran. Hingga saat ini masih ada guru yang menyampaikan pelajaran pada siswa sekolah dasar masih dalam bentuk buku karena Informasi pembelajaran yang disajikan dalam bentuk buku terkadang membuat seorang anak kurang tertarik, karena media pembelajaran yang ditampilkan oleh buku hanya berupa teks dan pada tampilan isi buku yang tidak dapat divisualisasikan sehingga tampilannya monoton (tidak gerak, hitam putih). Hal ini dapat menyebabkan seorang siswa akan cepat merasa jenuh dan minat belajar pun akhirnya dapat berkurang.

Berdasarkan hasil penelitian Media Video animasi motion graphic berbasis adobe animate mata pelajaran pemrograman dasar di SMK Telkom Medan uji kelayakan media dikategorikan sangat layak untuk dijadikan sebagai media pembelajaran dengan skor yang diperoleh adalah Ahli Media sebesar 4,39 dikategorikan sangat layak, Ahli Materi sebesar 4,27 dikategorikan sangat layak dan Pengguna sebesar 4,20 dikategorikan sangat layak. Sedangkan hasil dari uji normalitas gain diperoleh nilai sebesar 66,5 dimana presentase 66,5 berada dikategori cukup efektif.

Kata kunci: Animasi *Motion Graphic*, Media pembelajaran, Pemrograman dasar.

THE
Character Building
UNIVERSITY

ABSTRACT

Arya Umbu Orahua Zebua: *Development of Motion Graphic Animation Video Learning Media Based on Adobe Animate Basic Programming Subjects at SMK Telkom Medan. Thesis. Faculty of Engineering, Medan State University. 2022.*

Learning media is a vehicle for delivering information or learning messages to students. With the existence of media in the teaching and learning process, it is hoped that it can assist teachers in improving student achievement. Learning media always develops along with technological developments. As one example of the use of interactive learning media for the learning process. Until now there are still teachers who deliver lessons to elementary school students still in book form because learning information presented in book form sometimes makes a child less interested, because the learning media displayed by books is only in the form of text and the contents of the book cannot be displayed. visualized so that it looks monotonous (not moving, black and white). This can cause a student to feel bored quickly and interest in learning can eventually decrease.

Based on the results of the research, Media Video animation motion graphics based on Adobe Animate, basic programming subjects at Telkom Medan Vocational School, the feasibility test of media is categorized as very feasible to be used as learning media with the scores obtained as follows: Media Experts at 4.39 are categorized as very appropriate, Material Experts at 4.27 are categorized as very feasible and Users at 4.20 are categorized as very feasible. While the results of the gain normality test obtained a value of 66.5 where the percentage of 66.5 is in the category of quite effective.

Keywords: *Motion Graphic Animation, learning media, basic programming.*

THE
Character Building
UNIVERSITY