

## DAFTAR PUSTAKA

- Amali, K., Kurniawati, Y., & Zulhiddah. (2019). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Sains Teknologi Masyarakat Pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Journal of Natural Science and Integration*, 2(2) : 191-202.
- Anistalidia., Yuberti., Pahrudin, A., & Latifah, S. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Ispring Suite 9 Pada Pembelajaran Fisika. *Physics and Science Education Journal*, 1(3) : 116-125.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arfani, C. A. (2021). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Pekerjaan Dasar Teknik Mesin Kelas X Program Keahlian Teknik Pemesinan di SMK Swasta Dwiwarna Medan*. Skripsi. Medan: Program Sarjana Universitas Negeri Medan.
- Batubara, H. H. (2017). *Teknologi Informasi Komunikasi*. Sleman: DEEPUBLISH.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Serang: Laksita Indonesia.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1) : 35-43.
- Cardle, J. P. (2017). *Android App Development in Android Studio: Java + Android Edition for Beginners*. Manchester: Manchester Academic Publishers.
- Daryanto. (2007). *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dewi, N., Murtinugraha, R. E., & Arthur, R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Teori dan Praktik Plambing Di Program Studi S1 Pvk Unj. *Jurnal PenSi*, 95-104.
- Fadhilah, F. H., Ardianti, S. D., & Kuryanto, M. S. (2021). Efektivitas Aplikasi Zoom Dalam E-Learning Terhadap Minat Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Pajar (Pendidikan dan Pengajaran)*, 5(6) : 1657-1664.

- Febriyanti, D. F., & Sari, P. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Literasi Sains Menggunakan Software Ispring Suite 9 pada Pembelajaran IPA. *Jurnal Basicedu*, 6(4) : 6620-6629.
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Hake, R. R. (1999). *Analyzing Change/Gain Scores*. USA: Dept of Physics Indiana University
- Hakky, M. K., Wirasasmita, R. H., & Uska, M. Z. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi. *EDUMATIC*, 2(1) : 24-33.
- Hamalik, O. (2009). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Harefa, J. A., & Hayati, E. (2021). *Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia dan Teknologi Informasi*. Banten: UNPAM Press.
- Hasan, M., et al. (2021). *Media Pembelajaran*. Sukoharjo: Tahta Media Group.
- Hidayat, R., & Abdillah. (2019). *Ilmu Pendidikan : Konsep, Teori dan Aplikasinya*. Medan: LPPPI.
- Himmah, F., & Sulaikho, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Menggunakan Ispring Suite Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak. *Journal of Education and Management Studies*, 5(4) : 38-47.
- Ilmi, A. (2022). Pengembangan Media Interaktif Matematika Berbasis Android Dengan Software Ispring Suite Kelas XII. *Journal Mathematics Education Sigma*, 4(1) : 11-19.
- Jannah, M., Husna, A., & Nurhalimah, S. (2020). Pembuatan Aplikasi Android Dengan Cepat Menggunakan Ispring Untuk Menunjang Pembelajaran Secara Daring. *Vektor: Jurnal Pendidikan IPA*, 1(2) : 62-72.
- Jannah, R. (2009). *Media Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Kumaat, H. (2012). Persepsi Masyarakat Terhadap Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Sebagai Upaya Memasuki Dunia Kerja. *APTEKINDO*, 501-506.
- Kurniawati, Y. (2018). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian Pendidikan Kimia*. Pekanbaru: Kreasi Edukasi.
- Kusnandar. (2011). *Guru Profesional (Implementasi Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan dan Sukses dalam Sertifikasi Guru)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Kuswanto, J. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Biologi Kelas XI. *Indonesian Journal of Business Intelligence*, 2(2) : 65-70.
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *Jurnal Media Infotama*, 14(1) : 15-20.
- Larassaty, O., Susanta, A., & Koto, I. (2021). Pengembangan Media Berbasis Android Berbantuan Aplikasi Ispring Suite Pada Pembelajaran Matematika Untuk Siswa Kelas V SD. *Jurnal Pembelajaran dan Pengajaran Pendidikan Dasar*, 4(2) : 190-197.
- Manurung, P. (2020). Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid-19. *Al-Fikru: Jurnal Ilmiah*, 14(1) : 1-12.
- Mardani, R. (2021, September 8). *18 Urutan Versi Android Dari Awal Sampai Sekarang*. Retrieved Maret 4, 2022, from M Jurnal Web Site: <https://mjurnal.com/insight/urutan-versi-android/>.
- Mardapi, D. (2008). Teknik Penyusunan Instrumen Tes dan Non Tes. Yogyakarta: Mitra Cendikia Offset.
- Munadi, Y. (2012). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press.
- Munir. (2012). *Multimedia : Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: CV. Alfabet.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, 3(1) : 171-187.
- Purnama, S. (2013). Metode Penelitian dan Pengembangan: (Pengenalan untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *LITERASI*, 14(1) : 19-32.
- Purnaningtyas, G. R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Powerpoint Pada Pembelajaran IPA Kelas 5. *Research Journal*, 9(1) : 135-150.
- Ramadhani, D., Fatmawati, E., & Oktarika, D. (2019). Pelatihan Pembuatan Media Evaluasi dengan Menggunakan Ispring di SMA Wisuda Kota Pontianak. *Gervasi: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 24-33.
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press.
- Rhomadhoni, C. S., & Sulaikho, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Ispring Suite Berbasis Android pada Materi Kisah Teladan Nabi Ibrahim



dalam Meningkatkan Minat Belajar. *Jurnal Pendidikan Agama Islam Al-Thariqah*, 7(1) : 7239.

Rohmah, F. N., & Bukhori, I. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Korespondensi Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3. *ECODUCATION*, 2(2) : 169-182.

Sadiman, A. S. (2012). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Depok: Rajawali Pers.

Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1) : 470-477.

Setyosari, P. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Sriadhi. (2018). Instrumen penilaian Multimedia Pembelajaran v.2.2. Retrieved Agustus 09, 2022, from Scribd: <https://id.scribd.com/document/421569776/Instrumen-Penilaian-Multimedia-Pembelajaran-v-2-2>.

Sudjana, N. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.

Sukmadinata, N. S. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.

Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2) : 103-114.

Wahyuningtyas, N., & Rosita, F. A. D. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Materi Kehidupan Sosial Masyarakat Indonesia. *Jurnal Sejarah, Budaya, dan Pengajarannya*, 13(1) : 34-41.

Wulandari, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Android di SMA Negeri 3 Malang. *Jurnal Pendidikan Informatika dan Sains*, 9(1) : 21-27.

Yulaelawati. (2004). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Bandung: Pakar Raya.