

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan merupakan usaha sadar untuk mempengaruhi siswa agar mampu mengembangkan dan mengaktualisasikan potensi-potensi yang dimiliki siswa agar mampu menjalani hidup dengan sebaik-baiknya. Potensi yang dimiliki setiap siswa berbeda-beda, karena setiap potensi yang dimiliki siswa ada yang positif maupun negatif. Potensi mana yang akan berkembang tergantung dari lingkungan yang mempengaruhinya. Oleh sebab itu, diciptakan suatu lingkungan yang memungkinkan untuk menstimulus potensi-potensi yang dimiliki oleh siswa agar dapat berkembang dalam tingkah laku yang positif, baik dalam aspek kognitif, afektif, maupun psikomotorik dalam bentuk pendidikan.

Pendidikan jasmani merupakan bagian integral dari pendidikan secara keseluruhan, bertujuan untuk mengembangkan aspek kebugaran jasmani olahraga dan kesehatan yang direncanakan secara sistematis dalam rangka mencapai pendidikan nasional dan aspek pola hidup yang sehat, pengenalan lingkungan yang bersih melalui aktifitas jasmani. Pembelajaran adalah upaya maksimal dari seorang guru sebagai pengajar dan seorang siswa sebagai pembelajar dalam merancang atau mengelola segala sesuatu hal yang berkaitan dengan suatu proses kegiatan belajar mengajar untuk memperoleh hasil belajar yang maksimal.

Berdasarkan pemahaman pendidikan jasmani pada dasarnya pendidikan yang di rancang secara sistematis dan terstruktur, sehingga dalam praktiknya

memberikan manfaat dalam setiap implementasi pendidikan jasmani. Pendidikan jasmani juga bertujuan untuk mengembangkan kemampuan individu secara, kognitif, afektif, psikomotorik, sosial dan emosional dalam rangka mencapai pendidikan nasional.

Permainan bola voli adalah suatu bagian pendidikan yang sudah tercantum dalam kurikulum 2013 (K-13). Bola voli menjadi cabang olahraga permainan yang dapat menyenangkan karena dapat beradaptasi dengan berbagai kondisi yang mungkin timbul didalamnya. Selain itu permainan bola voli dapat dimainkan oleh berbagai kalangan usia, dari anak-anak hingga orang dewasa. Olahraga bola voli juga dapat dimainkan disegala bentuk lapangan seperti rumput, pasir, ataupun permukaan lantai buatan serta dapat dilakukan di dalam ruangan (indoor) ataupun diluar gedung (outdoor).

Permainan bola voli merupakan suatu olahraga permainan tim berregu yang dipisahkan oleh net dengan tujuan melewatkan bola diatas net untuk mendapatkan sebuah point, kegiatan ini tidak mudah dilakukan oleh setiap orang karena dibutuhkan koordinasi gerakan yang ada didalam permainan bola voli. Bermain bola voli tidaklah mudah dilakukan karena dalam permainan bola voli memerlukan teknik yang benar-benar bisa diandalkan untuk melakukan semua gerakan yang ada didalam permainan bola voli, maka dari itu pelatihan yang dilakukan harus benar-benar serius untuk mendapatkan hasil yang baik.

Menurut Setiadi (2012 : 3) Bola voli merupakan salah satu permainan beregu dengan bola sebagai alat permainannya. Cara memainkan permainan ini, yaitu dengan memantul-mantulkan bola dengan menggunakan lengan atau

anggota tubuh lainnya, bola dipukul dari petak ke petak lapangan yang lainnya setiap regu hanya diperbolehkan memainkan bola maksimal sebanyak tiga kali.

Dalam permainan bolavoli ada beberapa teknik dasar yang harus dikuasai. Teknik dasar dalam permainan bolavoli terdiri atas *servis, passing bawah, passing atas, block, dan smash*". Penguasaan teknik dasar sangat penting agar bisa bermain bolavoli dengan baik. Untuk menguasai teknik-teknik dasar tersebut diperlukan pembelajaran teknik dasar secara terus menerus dan sungguh-sungguh supaya dapat menguasai teknik bolavoli itu dengan mudah. Menurut Kuswoyo (2013 : 17) Salah satu teknik dasar bola voli yang dikuasai terlebih dahulu dalam permainan bola voli adalah *passing*, hal ini karena memiliki tujuan untuk mengoper bola yang dimainkannya di kepada teman seregunya untuk dimainkan di lapangan sendiri. Apabila penyajian bola *passing* dengan baik maka akan mudah dalam melakukan penyerangan terhadap lawan.

Berdasarkan observasi yang saya lakukan terdapat beberapa masalah dalam pembelajaran olahraga di sekolah, masalah tersebut antara lain terkait dengan metode pembelajaran yang dominan dengan metode ceramah dan komando, penggunaan metode tersebut dikarenakan kondisi dan kurangnya tersedianya media pembelajaran, dan materi yang diajarkan hanyalah itu-itu saja tidak adanya kombinasi yang baik dari segi materi, tidak adanya praktek di lapangan disebabkan karena masih masa pembelajaran tatap muka terbatas, dengan melihat dan mendengarkan anak akan berimajinasi untuk melakukan gerakan tersebut.

Berdasarkan masalah diatas maka salah satu upaya penyelesaiannya memalui produk media pembelajaran dengan menggunakan aplikasi. Dipilihnya aplikasi ini karena mampu menampilkan panduan antara teks, gambar, audio, dan video untuk memperjelas materi pembelajaran. Pemanfaatan media pembelajaran aplikasi sebagai alat untuk membuat, merancang, dan menjalankan media. Media pembelajaran aplikasi ini merupakan salah satu yang dapat dirancang khusus untuk menampilkan program multimedia yang menarik dalam pembelajaran di kelas.

Peneliti membuat media pembelajaran bola voli untuk siswa SMP dikarenakan kurangnya pemahaman siswa terhadap teknik dasar bola voli, hal ini dibuktikan dengan hasil wawancara yang telah saya lakukan pada saat PLP 2 di SMP Pahlawan Nasional, banyak siswa yang tidak paham tentang teknik dasar bola voli, sehingga dapat mendorong saya untuk membuat media pembelajaran aplikasi ini dengan media pembelajaran dapat menambahkan wawasan siswa.

Media pembelajaran ini nantinya akan dikemas dalam bentuk aplikasi. Penggunaan aplikasi dikarenakan daya tampung materi yang cukup banyak, kemampuan daya tahan pada aplikasi dan kemudahan untuk diakses dimana saja. Pemanfaatan media pembelajaran berbasis aplikasi adalah pemanfaatan media sebagai alat bantu dalam proses pembelajaran di dalam kelas, melalui pembelajaran ini disajikan dengan gudget sehingga kegiatan proses pembelajaran menjadi lebih menarik. Berdasarkan uraian yang telah disampaikan di atas maka peneliti melakukan pengembangan yang berjudul : Pengembangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Bola Voli Berbasis Aplikasi di SMP/MTs.

1.2 Fokus Penelitian

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan diatas fokus masalah dalam penelitian ini adalah pengembangan media pembelajaran teknik dasar bola voli berbasis aplikasi di SMP/MTs.

1.3 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, identifikasi masalah, dan batasan masalah, maka rumusan masalah yang dapat diajukan adalah “Bagaimana efektivitas media pembelajaran teknik dasar bola voli berbasis aplikasi di SMP/MTs ?

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang sudah dikemukakan diatas maka tujuan dalam penelitian ini adalah “Mengetahui pengembangan media pembelajaran teknik dasar bola voli berbasis aplikasi di SMP/MTs”.

1.5 Kegunaan Hasil Penelitian

1) Bagi Peneliti

- a. Penelitian dapat menjadi bahan pengetahuan dan inspirasi bila kelak peneliti menjadi seorang guru yang ahli di bidang pendidikan olahraga.
- b. Mengembangkan pembelajaran agar dapat dilaksanakan dengan mudah, efektif, dan efisien.

2) Bagi Guru Pendidikan Jasmani

- a. Sebagai dasar dalam pelaksanaan pengembangan media pembelajaran teknik dasar bola voli berbasis aplikasi untuk tingkat SMP/MTs disekolahnya masing-masing.
- b. Sebagai dorongan dan motivasi agar mampu menciptakan pembelajaran yang sesuai dengan kebutuhan siswa melalui pengembangan media pembelajaran teknik dasar bola voli berbasis aplikasi untuk tingkat SMP/MTs.
- c. Sebagai bahan pertimbangan dalam mengajar bidang studi pendidikan jasmani.

3) Manfaat Bagi Siswa

- a. Adanya motivasi tinggi dalam mengikuti pembelajaran karena menggunakan media pembelajaran berbasis aplikasi olahraga permainan bola voli sehingga pembelajaran lebih menarik.
- b. Media pembelajaran berbasis aplikasi olahraga permainan bola voli menjadi indikator meningkatnya pemahaman siswa pada pembelajaran pada materi olahraga permainan bola voli, sehingga siswa lebih mudah mengerti bagaimana cara melakukan pembelajaran bola voli yang benar.