

ABSTRAK

Apriani : Pengembangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Bola Voli Berbasis Aplikasi di SMP/MTs (Pembimbing Skripsi : Ade Ros Riza), Skripsi, Medan : Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Medan 2022.

Tujuan penelitian ini adalah mengetahui pengembangan media pembelajaran teknik dasar bola voli berbasis aplikasi di SMP/MTs. Metode yang digunakan adalah metode penelitian pengembangan (*Research and Development/R&D*) dengan Populasi dan sampel dalam penelitian ini adalah uji kelompok kecil 16 siswa dan uji kelompok besar 32 siswa di SMP Swasta Pahlawan Nasional. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan kuesioner/angket yang diberikan kepada ahli dan siswa, teknik analisis data yang digunakan ialah teknik analisis data campuran (kualitatif dan kuantitatif). Media pembelajaran materi teknik dasar permainan bola voli berbasis aplikasi android di SMP/MTs yang telah dibuat terlebih dahulu di validasi oleh 3 orang ahli, dimana ahli tersebut terdiri dari 2 ahli materi dan 1 ahli media. Persentase untuk mengetahui analisis kebutuhan adalah 40% dimana penilaian persentase validasi ahli Sudjana (2005 : 46-47) maka nilai rata-rata validasi berada pada rentang nilai 29% - 46% dengan kategori kurang baik. Persentase validitas untuk uji kelompok kecil adalah 63% dan penilaian persentase validasi ahli Sudjana (2005 : 46-47) maka nilai rata-rata validasi berada pada rentang nilai 47% - 64% dengan kategori cukup baik untuk digunakan pada tahap uji kelompok besar setelah perbaikan. Dimana persentasenya untuk uji kelompok besar adalah 94% dan nilai rata-rata validasi berada pada rentang nilai 83% - 100% menunjukkan bahwa dengan kategori sangat baik, pengembangan media pembelajaran teknik dasar bola voli berbasis aplikasi di SMP/MTs berjalan secara efektif dan efisien. Hasil uji kelompok kecil melibatkan 16 siswa SMP Swasta Pahlawan Nasional memiliki hasil persentase dengan nilai 66% dengan kategori yang didapat baik dan hasil uji kelompok besar melibatkan 32 siswa SMP Swasta Pahlawan Nasional memiliki hasil persentase dengan nilai 88% dengan kategori yang didapat sangat baik. Maka dapat disimpulkan penelitian yang dilakukan peneliti dapat memberikan peningkatan hasil pembelajaran siswa dalam materi teknik dasar permainan bola voli menggunakan aplikasi berbasis android.

Kata Kunci : Media, Teknik Dasar Bola Voli, Aplikasi Android

ABSTRACT

Apriani : Development of Application-Based Learning Media for Basic Volleyball Techniques in SMP/MTs (Thesis Supervisor : Ade Ros Riza), Thesis, Medan : Faculty of Sports Science, State University of Medan 2022.

The purpose of this study was to determine the development of application-based volleyball basic technique learning media in SMP/MTs. The method used is a research and development (R&D) method with the population and sample in this study being a small group test of 16 students and a large group test of 32 students at the National Hero Private Junior High School. The data collection technique in this study used a questionnaire/questionnaire given to experts and students, the data analysis technique used was a mixed data analysis technique (qualitative and qualitative). Learning media for basic technical material for volleyball games based on android applications in SMP/MTs that have been made in advance is validated by 3 experts, where the experts consist of 2 material experts and 1 media expert. The percentage to know the needs analysis is 40% where the assessment of the percentage of expert validation Sudjana (2005: 46-47) then the average value of the validation is in the range of values of 29% - 46% with a poor category. The percentage of validity for the small group test is 63% and the assessment of the percentage of expert validation Sudjana (2005: 46-47) then the average value of validation is in the range of 47% - 64% with a good enough category to be used in the large group test stage after repair . Where the percentage of validity for the large group test is 94% and the average value of validation is in the range of 83% - 100% indicating that in the very good category, the development of application-based volleyball basic technique learning media in SMP/MTs runs effectively and efficiently. . The results of the small group test involving 16 National Hero Private Junior High School students had a percentage result with a score of 66% with a good category and the large group test results involving 32 National Hero Private Junior High School students having a percentage result with a score of 88% with a very good category. So it can be concluded that research conducted by researchers can provide an increase in student learning outcomes in the basic technical material of volleyball games using android-based applications.

Keywords: Media, Volleyball Basic Techniques, Android Application