

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Guru Masih Menggunakan Metode Ceramah	7
Gambar 1.2 Soal Mengukur Kemampuan Berpikir Kreatif	15
Gambar 1.3 Proses Jawaban Siswa Soal Kemampuan Berpikir Kreatif.....	16
Gambar 2.1 Tampilan Untuk Menginstall Geogebra	34
Gambar 2.2 Daftar Icon pada <i>GeoGebra</i> beserta Fungsi	34
Gambar 2.3 Skema Model Pengembangan ADDIE	36
Gambar 3.1 Model Penelitian <i>ADDIE</i>	86
Gambar 3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan Media Pembelajaran	91
Gambar 4.1 Hasil Analisis Konsep Untuk Materi Trigonometri	115
Gambar 4.2 Storyboard	117
Gambar 4.3 Tampilan LKS	118
Gambar 4.4 Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif Hasil Posttest Uji Coba I.....	138
Gambar 4.5 Ketercapaian Tujuan Pembelajaran terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa pada Uji Coba II	150
Gambar 4.6 Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Hasil Posttest Uji Coba II.....	154
Gambar 4.7 Persentase Ketuntasan Klasikal Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa pada Uji Coba II.....	155
Gambar 4.8 Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis	162
Gambar 4.9 Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Pada Uji Coba I dan Uji Coba II	162
Gambar 4.10 Rata-rata Indikator Kemandirian Belajar Siswa	164

