

## DAFTAR PUSTAKA

- Alemdaro, U. (2012). The Relationship Between Muscle Strength, Anaerobic Performance, Agility, Sprint Ability and Vertical *Jump* Performance in Professional *Basketball* Players. *Journal of Human Kinetics*, 31, 149158.
- Arif S Sadiman. (2003). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Arikunto, Suharsimi, *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik*, Edisi Revisi VI, Jakarta : PT Rineka Cipta, 2006.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*, Edisi Revisi. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Azhar Arsyad. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Barth & Boesing. (2010). *Training basketball*. Maidenhead: Mayer Sport (UK). Ltd
- Borg, W.R., Gall, M.D. & J.P. (2003) *Educational Research. An Intruduction*. New York: Longman
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. (2011). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Danny Kosasih. (2008). *Fndamental Basketball*. Penerbit : karmedia.
- Depdiknas .2006. *Permendiknas No 22 Tahun 2006 Tentang Standar Isi*. Jakarta : Depdiknas.
- Bidang III PB PERBASI. (2006). *Bola Basket Untuk Semua 2004*. Jakarta: PB PERBASI.
- Dinata, Marta. (2008). *Bola basket*. Ciputat: Cerdas Jaya
- Ega Rima Wati. *Ragam Media Pembelajaran*. (Yogyakarta : Kata pena, 2016)
- Hujair Sanaky. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif dan Inovatif*. Yogyakarta: PT Kaukaba Dipantara.
- Husnan, Ema. 2001. *Peraturan Permainan Bolabasket*. Bandung: CV Rosda.
- Ibrahim, Saipul Ambri Damanik, Mariyance Prida Mehaga: *Pengembangan Model Pembelajaran Lay up Shoot Bola Basket Berbasis Drill Pada Mahasiswa PJKR FIK Unimed Tahun 2020*

Imam Sodikun. (1992). *Olahraga Pilihan Bolabasket*. Surakarta: Cetakan Pertama. Era Intermedia.

Imam Sodikun. 1992. *Olahraga Pilihan Bola Basket*. Jakarta: Dekdikbud Dirjen Pendidikan Tinggi.

Imamul Tanjung Wahid , R Aufan, Hariadi. (2020). Pengembangan Media Shooting Bola basket Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Prestasi Vol. 4 No. 1, Juni 2020: 22-28*.

Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA Press.

Iqbal, Khairul. Dkk. 2015. Kontribusi Daya Ledak otot Tungkai dan Keseimbangan Terhadap Keterampilan *Jump Shoot* Dalam Permainan Bolabasket Pada Atlet Unit Kegiatan Mahasiswa Universitas Syiah Kuala. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Penjaskesrek FKIP Unsyiah*. Volume 1. Mei. Nomor 2:114- 120.

Iqra' al- Firdaus. ( 2010). *Buku Lengkap Tuntunan Menjadi Kameramen Profesional*. Yogyakarta: Buku Biru

Kong, Z., Qi, F., & Shi, Q. (2015). The influence of basketball *dribbling* on repeated high-intensity intermittent runs. *Journal of Exercise Science & Fitness*, 13(2), 117–122.

Mustoliq,I, dkk. (2007). Pengembangan Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Pada Mata kuliah Dasar Listrik. *JPTK (Vol. 16, No. 1)*. Hlm. 8- 9

Nana Syaodih Sukmadinata. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Oliver, J. (2007). *Dasar-Dasar Bola Basket*. Bandung: Pakar Raya Pustaka.

Putut Yhudha Mahardi. (2016). Pengembangan Model Latihan *Shooting* Untuk

Riyana,C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.

Sandika, Ari Gusti. 2016. Perbandingan Ketepatan One Hand Set dan Two Hand

Sanjaya, Wina. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Group.

**Set Shoot Pada Tembakan Bebas Dalam Permainan Bolabasket Siswa SMA N 1 Torue. Volume 1 Nomor 3. ISSN: 2337-4535**

Smaldino, Lowter, & Russel. (2011). *Intruactional Tecnology And Media Learning*. Jakarta : Kencana Pranada Media Grup.

Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.

Sukoco, dkk. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan*. JPTK (Vol. 22, No.2). Hlm 10.

Sumiyarso, Dedy. (2002). *Keterampilan Bolabasket*. Yogyakarta : FIK UNY.

Suryadi Damanik: *Tiga Pilar Pendidikan Karakter (Pendidikan Jasmani, Kepramukaan dan Outbound Training)*

Sutopo, A.H. ( 2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Penerbit Graha Ilmu

Wina Sanjaya. (2011). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta:Kencana Prenadamedia Group.

Wissel, Hal. 2000. *Bola Basket*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY