

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat penulis ambil dari penelitian pengembangan media pembelajaran pada mata pelajaran teknologi jaringan berbasis luas terkhusus pada KD 3.1 dengan materi menganalisis jaringan berbasis luas, yaitu sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berbasis android berhasil dirancang serta dikembangkan dengan software *Adobe Animate Creative Cloud*, media pembelajaran ini juga dapat dijalankan dengan baik pada setiap *android* atau *smartphone* dari pengguna media.
2. Media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran teknologi jaringan berbasis luas khususnya materi KD 3.1 menganalisis jaringan berbasis luas yang telah dikembangkan dinyatakan baik digunakan berdasarkan uji validitas materi sebesar 4,6 dan validitas media sebesar 4 serta pengguna mencapai 4,38.
3. Penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis android pada mata pelajaran teknologi jaringan berbasis luas dikatakan efektif berdasarkan pengujian yang dilakukan pada uji N-Gain Hake sebesar 0,7 yang berarti penggunaan media memberikan hasil yang tinggi dalam meningkatkan hasil belajar pada peserta didik.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dikembangkan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis android dapat digunakan untuk meningkatkan pemahaman peserta didik. Disamping hal tersebut Peneliti berharap agar selanjutnya media pembelajaran interaktif lainnya dapat dikembangkan sesuai dengan perkembangan teknologi dan program yang digunakan di sekolah atau mengembangkan media pada mata pelajaran lainnya. Peneliti berharap peserta didik memanfaatkan atau menggunakan media pembelajaran interaktif yang telah dikembangkan maupun media lainnya sebagai sumber belajar untuk membantu memahami materi pembelajaran. Serta bagi Guru disarankan untuk memanfaatkan atau menggunakan media pembelajaran interaktif lainnya sebagai sumber belajar yang juga dapat dikombinasikan dengan metode pembelajaran sehingga menjadi variatif.